

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**



Projet de Fin d'Etudes
Licence Sciences et Techniques Génie Informatique

Gestion de l'A.O.S de la FSTF



Lieu de stage : Association des œuvres sociales de la FSTF

Réalisé par :

Mohamed OUADGHIRI

Encadré par :

Pr. R.BEN ABBOU

Soutenu le 13/06/2014 devant le jury composé de :

Pr. R.BEN ABBOU

Pr. M. C. ABOUNAIMA

Pr. L .LAMRINI

Année Universitaire 2013-2014

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

REMERCIEMENTS

Je tiens tout d'abord à remercier l'ensemble des professeurs de la filière Génie Informatique de la Faculté des sciences et Techniques de Fès qui sans eux je n'aurais pu acquérir les connaissances techniques que je possède actuellement, et qui ont mené à la réalisation de ce projet.

Je remercie en particulier mon encadrant Mr. R. Ben Abbou pour ses remarques et conseils qui m'étaient très utiles.

Je remercie également Mr. O.Sidki le Directeur de l'A.O.S et Mr. M.Rjeb trésorier de l'A.O.S pour m'avoir donné l'opportunité de réaliser mon stage au sein de l'A.O.S, ainsi que pour le temps précieux qu'ils m'ont consacré.

TABLES DES MATIERES

REMERCIEMENTS.....	1
TABLES DES MATIERES.....	2
TABLES DES FIGURES	3
INTRODUCTION	5
CHAPITRE 1 : Présentation du projet	
1.1- <i>Présentation de l'A.O.S.....</i>	<i>6</i>
1.2- <i>Description du projet.....</i>	<i>7</i>
1.3- <i>Cahier des charges.....</i>	<i>7</i>
CHAPITRE 2 : Etude avant-projet	
2.1- <i>Capture des besoins fonctionnels.....</i>	<i>9</i>

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

2.2- Choix techniques.....	10
----------------------------	----

CHAPITRE 3 : Analyse et conception

3.1- Identification des acteurs.....	12
3.2- Description des interactions entre les acteurs et le système.....	12
3.3- Diagrammes des cas d'utilisation.....	13
3.4- Description des cas d'utilisation/ Diagrammes de séquences.....	15
3.5- Diagramme de classe.....	23
3.6- Modèle logique.....	24

CHAPITRE 4 : Réalisation

4.1- Présentation des éléments du site.....	25
4.2- Page d'accueil.....	26
4.3- Les autres pages du site.....	28
4.4- Accès membre.....	30
4.5- Accès administrateur.....	31
A. Gestion des activités.....	32
B. Gestion des membres.....	34
C. Gestion des photos, des vidéos, des partenaires et des conventions.....	35
D. Inscription : listage des membres inscrits.....	36
4.6- Quelques mesures de sécurité.....	36

CONCLUSION

TABLES DES FIGURES

Figure 1 : Organigramme de l'A O S.....	6
Figure 2 : Diagramme des cas d'utilisation : internaute.....	14
Figure 3 : Diagramme des cas d'utilisation : membre.....	14
Figure 4 : Diagramme des cas d'utilisation : administrateur.....	15
Figure 5 : Diagramme de séquences : authentification.....	16
Figure 6 : Diagramme de séquence : changer_mdp.....	18
Figure 7 : Diagramme de séquences : ajouter_activité.....	19
Figure 8 : Diagramme de séquences : modifier_activité.....	21
Figure 9 : Diagramme de séquences : supprimer_activité.....	22
Figure 10 : Diagramme de classe.....	23
Figure 11 : Entête du site.....	25
Figure 12 : Menu du site.....	25
Figure 13 : Zone défilante.....	25
Figure 14 : Pied de page.....	26

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Figure 15 :	Page d'accueil.	26
Figure 16 :	Description d'une activité	27
Figure 17 :	Compteurs de visites.	27
Figure 18 :	Zone en dessous des compteurs des visites.	28
Figure 19 :	Page 'voyage' pour un internaute.	28
Figure 20 :	Galerie de photos	29
Figure 21 :	Page vidéo.	29
Figure 22 :	Formulaire de contact	30
Figure 23 :	Page 'voyage' pour un membre.	30
Figure 24 :	Affichage d'informations sur un membre.	31
Figure 25 :	Nombre de places avant une inscription	31
Figure 26 :	Message informatif	31
Figure 27:	Nombre de places après une inscription.	31
Figure 28:	Elément de menu ajouté pour un membre ou administrateur. ...	31
Figure 29:	Elément de menu ajouté pour l'administrateur.	32
Figure 30:	Ajout d'une activité.	32
Figure 31:	Modification/Suppression d'une activité.	33
Figure 32:	Modification d'une activité.	33
Figure 33:	Suppression d'une activité.	34
Figure 34:	Ajout d'un membre.	34
Figure 35:	Modification d'un membre.	35
Figure 36:	Ajout de photos.	35
Figure 37:	liste des inscrits.	36
Figure 38:	Message d'erreur.	36

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

INTRODUCTION

Afin d'obtenir la licence sciences et techniques à la faculté des sciences et techniques de Fès, il fallait réaliser un projet de fin d'études qui doit être dans le cadre d'un stage de deux mois, ce stage a pour objectifs de faciliter l'insertion dans le milieu professionnel et aussi de mettre en pratique ma formation académique.

Mon stage fut réalisé à l'A.O.S Association des Œuvres Sociales de la FSTF et a pour but de développer un site web qui gère l'association : présentation de l'association, gestion de ses activités (publiques et privées), gestion des membres, publication des photos et vidéos, contact de l'association.

Le présent rapport de stage est composé de 4 chapitres :

Le premier chapitre présente le projet, le deuxième décrit l'étude avant-projet, le troisième est consacré à l'analyse et la conception et le quatrième présente la réalisation du projet.

Le projet restera ouvert devant toute amélioration dans le futur.

CHAPITRE 1 : Présentation du projet.

1.1- Présentation de l'A.O.S :

L'A.O.S acronyme de Association des Œuvres Sociales est une association située de la Faculté des Sciences et Techniques de Fès, elle est créée en 1992 et

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

reconnu depuis 12 janvier 2010, elle est gérée par un bureau et ses membres sont les différents fonctionnaires de la faculté.

L'A.O.S a pour objectifs :

- d'organiser des activités culturelles, sportives, dons..., pour ses membres et leurs familles comme elle peut organiser des activités destinées au grand public.
- coopérer avec les associations ayant le même but.

Le bureau de l'association est constitué suivant une élection annuelle des membres, ces derniers sont :

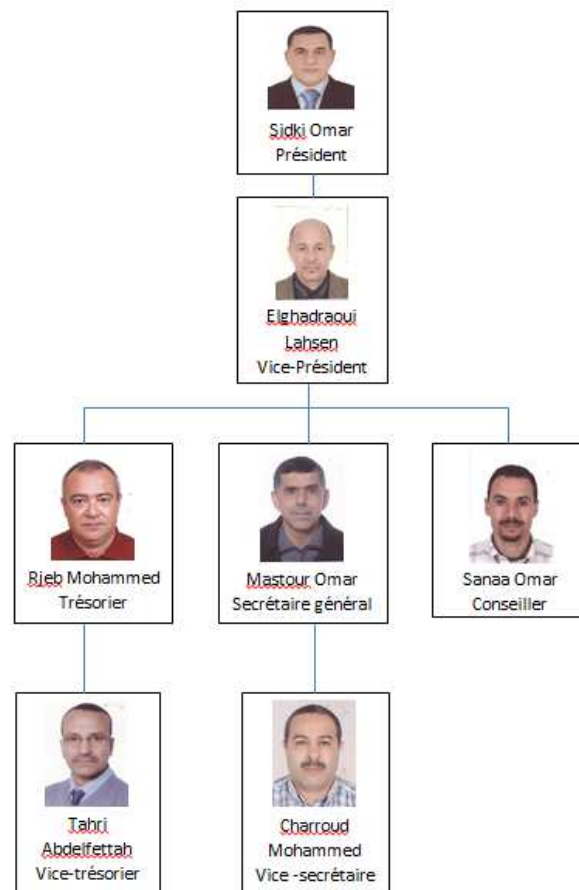


Figure 1 : Organigramme de l'A O S

1.2- Description du projet :

Afin que le grand public et les membres de l'association puissent être mieux informés sur l'association (règlement, objectifs, adhésion...),

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

connaître les actualités, consulter toutes les activités, les photos, les vidéos, s'inscrire à une activité, etc., l'objectif du présent projet et de concevoir un site web statique/dynamique offrant toutes ces options tout en respectant un cahier de charges.

1.3- Cahier des charges :

La définition du cahier des charges est une étape importante durant la création d'un projet, dont le but est d'éviter tout malentendu entre le client et le réalisateur du projet.

Selon le cahier des charges, le site doit :

- contenir un entête, les logos de la FST et de l'association déjà existants.
- permettre aux internautes de voir les activités publiques, les photos et vidéos ainsi que les informations sur l'association : présentation, objectifs, statut, bureau, adhésion, partenaires avec la possibilité de contacter l'association.
- en plus de ce qui est offert pour les internautes, permettre aux membres de voir les activités privées, avec la possibilité d'une préinscription à une activité, de faire un sondage pour l'activité préférée à travers une authentification, de gérer l'oubli du mot de passe et de le changer.
- en plus de ce qui est offert pour les membres, permettre à l'administrateur: l'ajout/modification/suppression d'activités, de photos, de vidéos, de partenaires, de conventions, de membres, et la modification du bureau.
- inclure la possibilité d'envoyer automatiquement un e-mail aux membres pendant l'ajout d'une activité, et les relancer avant la réalisation de l'activité.

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

- Attribuer aux membres un login et un mot de passe automatiquement après son ajout.
- Afficher un compteur de visites.

CHAPITRE 2 : Etude avant-projet

2.1- Capture des besoins fonctionnels :

Les besoins fonctionnels sont définis par ce que le système doit réaliser pendant l'interaction avec l'utilisateur, autrement, ce sont les éléments qui doivent être implémentés.

Les besoins fonctionnels qu'on a pu recenser sont :

- Saisir les informations concernant une activité (titre, date, type, résumé, ...).
- Ajouter une activité.
- Modifier une activité.
- Supprimer une activité.

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

- Saisir les informations concernant un membre (nom, prénom, email).
- Ajouter un membre.
- Modifier un membre.
- Supprimer un membre.
- Saisir les informations concernant un partenaire (nom, prénom, email).
- Ajouter un partenaire.
- Modifier un partenaire.
- Supprimer un partenaire.
- Rechercher le fichier de convention.
- Ajouter une convention.
- Modifier une convention.
- Supprimer une convention.
- Rechercher des photos.
- Ajouter des photos.
- Remplacer une photo.
- Supprimer une photo.
- Rechercher une vidéo.
- Ajouter une vidéo.
- Modifier une vidéo.
- Supprimer une vidéo.
- Modifier un membre du bureau.
- S'authentifier.
- Changer le mot de passe.
- Gérer l'oubli du mot de passe.
- S'inscrire à une activité.
- Lister les membres inscrits à une activité.
- Voter.
- Contacter l'association.
- Consulter les différents onglets du site.

2.2- Choix techniques :

- Langages utilisés :

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**



dans les

UML comme langage de modélisation pour la réalisation des différents diagrammes.



HTML 5 langage de balisage permettant d'écrire pages web.



...).

CSS 3 pour la mise en forme des éléments des pages web écrits en HTML (couleur, placement,



JAVASCRIPT pour l'affichage des messages d'erreur, de confirmation, etc.

données.



MYSQL comme SGBD pour la gestion des bases de

PHP comme langage



serveur pour la partie dynamique.

- Logiciels utilisés :



PHP MyAdmin logiciel pour gérer plus facilement les bases de données.

WAMP SERVER pour Windows composé du trio Apache, PHP, MYSQL.



Enterprise Architect comme logiciel pour la modélisation en UML.



Notepad++ pour la génération du code source.



Les différents navigateurs pour la consultation des pages web.

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

CHAPITRE 3 : Analyse et conception

A travers l'analyse et la conception, les besoins fonctionnels sont présentés sous forme de: diagrammes des cas d'utilisation, diagrammes de séquences, diagramme de classe. Les interactions entre l'utilisateur et le système sont décrits dans des scénarios permettant de mieux définir les fonctionnalités du système.

3.1- Identification des acteurs :

Les acteurs qui interagissent avec le système sont :

Les internautes, les membres, l'administrateur.

3.2- Description des interactions entre les acteurs et le système :

C'est une description de ce que l'utilisateur attend du système lorsqu'il (l'utilisateur) déclenche un événement.

Acteur	Messages envoyés au système	Messages émis par le système
Internaute	Envoyer le formulaire de contact	Message informatif
	Consulter galerie de photos	Fenêtre de la galerie de photos
	Consulter les vidéos	Fenêtre contenant les vidéos
	S'authentifier	Page d'accueil pour un membre
	S'inscrire à une activité	Message informatif

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

membre	Changer le mot de passe Envoyer le formulaire Gérer l'oubli du mot de passe Envoyer le formulaire Voter Fermer la session S'inscrire	Formulaire pour changer le mot de passe Message informatif Formulaire pour l'oubli du mot de passe Message informatif Message informatif Retour à la page d'accueil Message informatif
Administrateur	S'authentifier S'inscrire à une activité Changer le mot de passe Envoyer le formulaire Gérer l'oubli du mot de passe Envoyer le formulaire Voter Fermer la session Ajouter une activité/membre/ partenaire/convention/ photo/vidéo Valider le formulaire Modifier activité/ membre de bureau/partenaire/convention/ photo/vidéo Valider le formulaire Supprimer activité/ membre/ partenaire/convention/ photo/vidéo	Page d'accueil pour un administrateur Message informatif Formulaire pour changer le mot de passe Message informatif Formulaire pour l'oubli du mot de passe Message informatif Message informatif Retour à la page d'accueil Formulaire d'ajout Message informatif Formulaire de modification rempli par les anciennes valeurs Message informatif

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

	lister les membres inscrits à une activité	Message de confirmation Fenêtre qui contient une liste des membres
--	--	---

3.3- *Diagrammes des cas d'utilisation :*

Un diagramme des cas d'utilisation représente l'acteur et les utilisations qu'il peut effectuer ainsi que les relations entre ces utilisations, exemple : la succession d'un cas d'utilisation à un autre...

- **Diagramme des cas d'utilisation : internaute.**

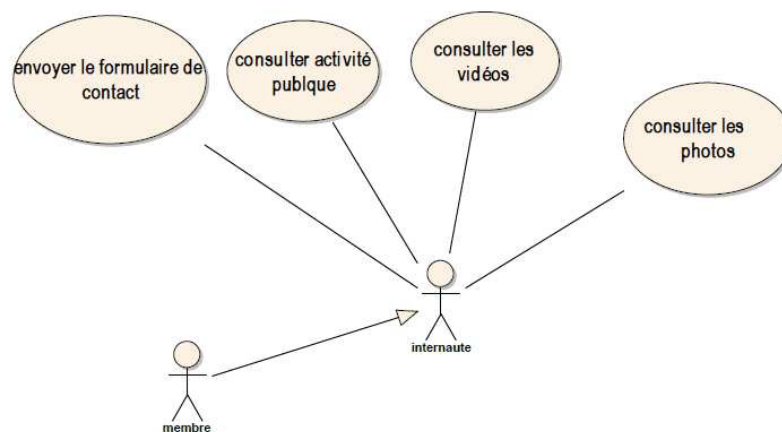


Figure 2 : Diagramme des cas d'utilisation : internaute

- **Diagramme des cas d'utilisation : membre.**

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

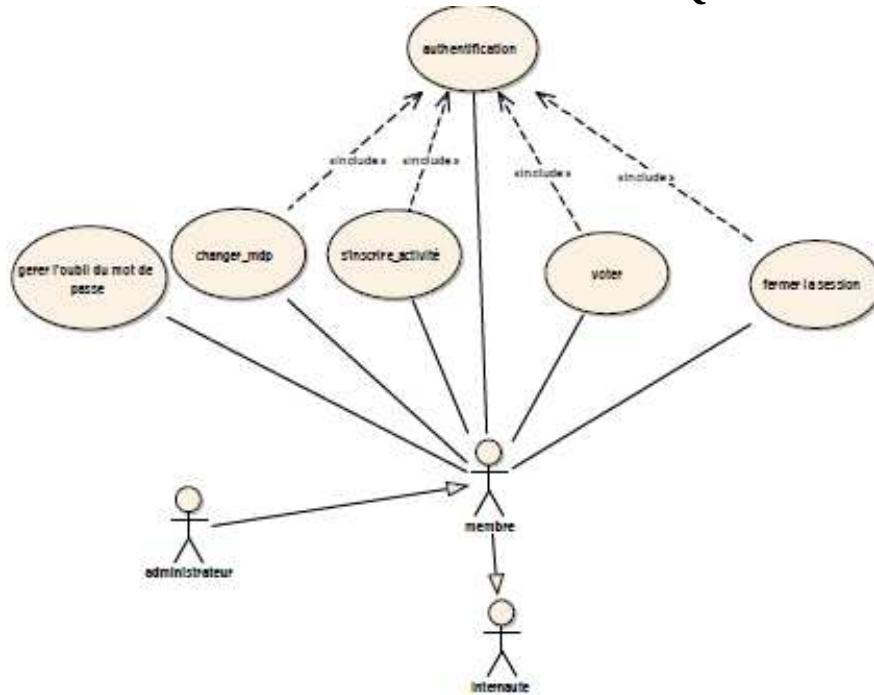


Figure 3 : Diagramme des cas d'utilisation :membre

- Diagramme des cas d'utilisation : administrateur.

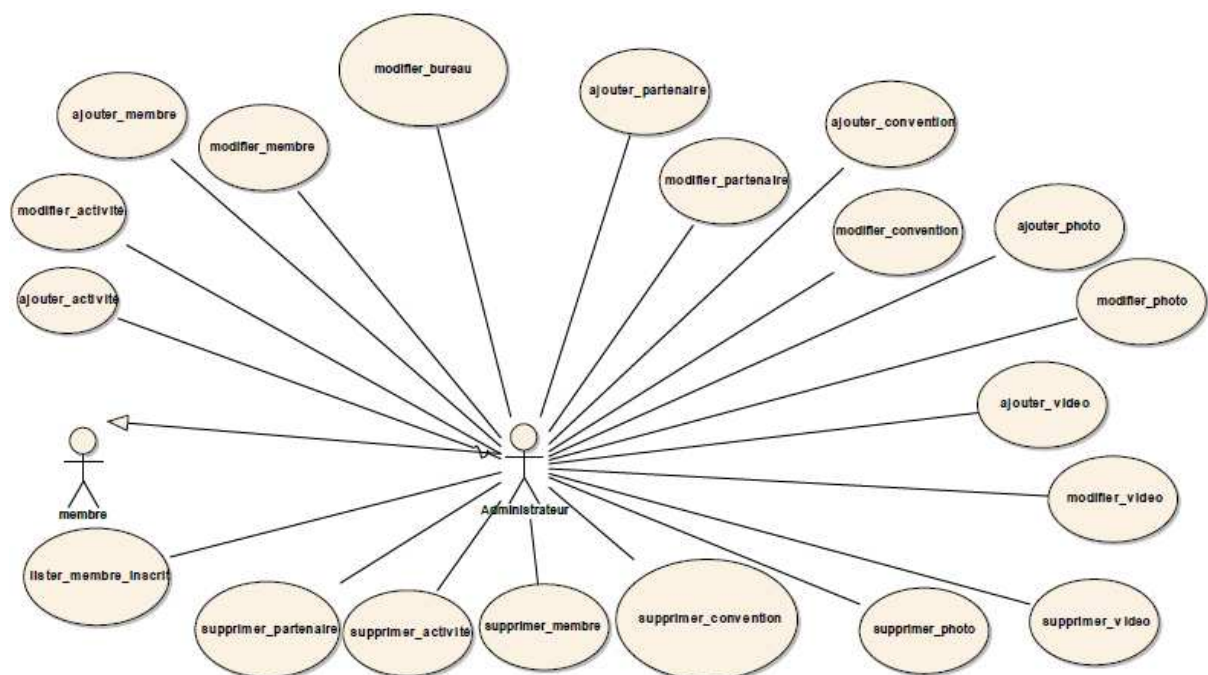


Figure 4 : Diagramme des cas d'utilisation : administrateur

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

3.4- *Description des cas d'utilisation /Diagrammes de séquences :*

- **Description du cas d'utilisation : Authentification**

Nom du cas d'utilisation	<i>Authentification</i>
Description brève	<i>L'authentification à l'accès privé</i>
Acteurs	<i>Membre, administrateur</i>
préconditions	<i>L'accès au site</i>
postconditions	<i>Créer des variables de session</i>
Scenario normal	- <i>L'acteur saisit le login et le mot de passe.</i> - <i>Le système vérifie que le login et le mot de passe sont corrects.</i> - <i>Le système affiche la fenêtre appropriée à l'acteur.</i>
Scenario alternatif	- <i>L'acteur saisit le login et le mot de passe.</i> - <i>Le système trouve que l'un des champs est vide.</i> - <i>Le système affiche un message d'erreur.</i>
Autre scenario alternatif	- <i>L'acteur saisit le login et le mot de passe.</i> - <i>Le système trouve que le login ou le mot de passe est incorrect et affiche un message d'erreur</i> - <i>Le système affiche la fenêtre appropriée à l'acteur si l'authentification est correcte.</i>
Autre scenario alternatif	- <i>L'acteur saisit le login et le mot de passe.</i> - <i>Le système trouve que le login n'est conforme au format du login et affiche un message d'erreur.</i>

- **Diagramme de séquence : Authentification.**

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

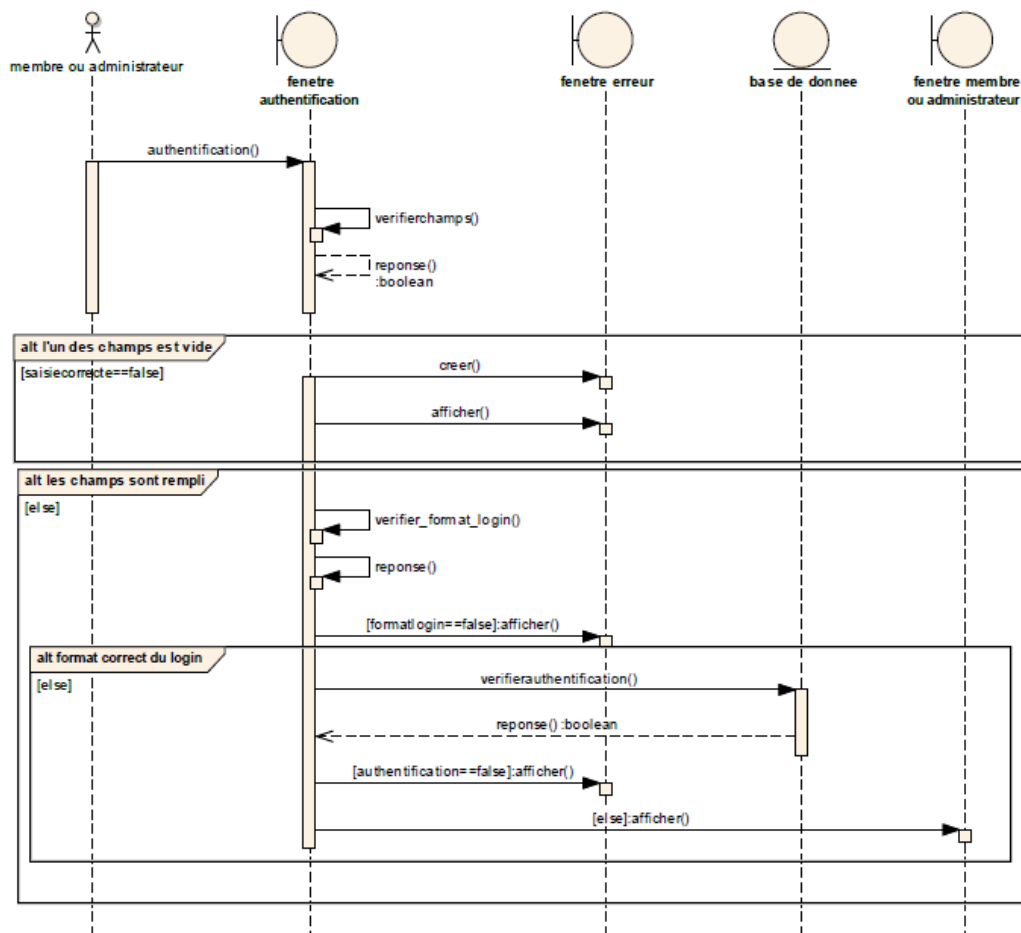


Figure 5 : Diagramme de séquences : authentification

- Description du cas d'utilisation : **changer_mdp**.

Nom du cas d'utilisation	<i>Changer_mdp</i>
Description brève	<i>Changer le mot de passe</i>
Acteurs	<i>Membre et Administrateur</i>
préconditions	<i>Authentification==vrai</i>
postconditions	
Scenario normal	- L'acteur remplit les champs pour modifier son mot de passe. - Le système vérifie que les champs sont remplis. - Le système vérifie si l'ancien mot de

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

	<i>passé est vrai.</i> - Le système vérifie que le nouveau mot de passe est bien ressaisi. - Le système modifie le mot de passe.
Scenario alternatif	- L'acteur remplit les champs pour modifier son mot de passe. - Le système trouve qu'un champ est vide. - Le système affiche un message d'erreur.
Autre scenario alternatif	- L'acteur remplit les champs pour modifier son mot de passe. - Le système trouve que le mot de passe ressaisit n'est pas identique au champ du mot de passe. Le système affiche un message d'erreur.

- Diagramme de séquence :changer_mdp .

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

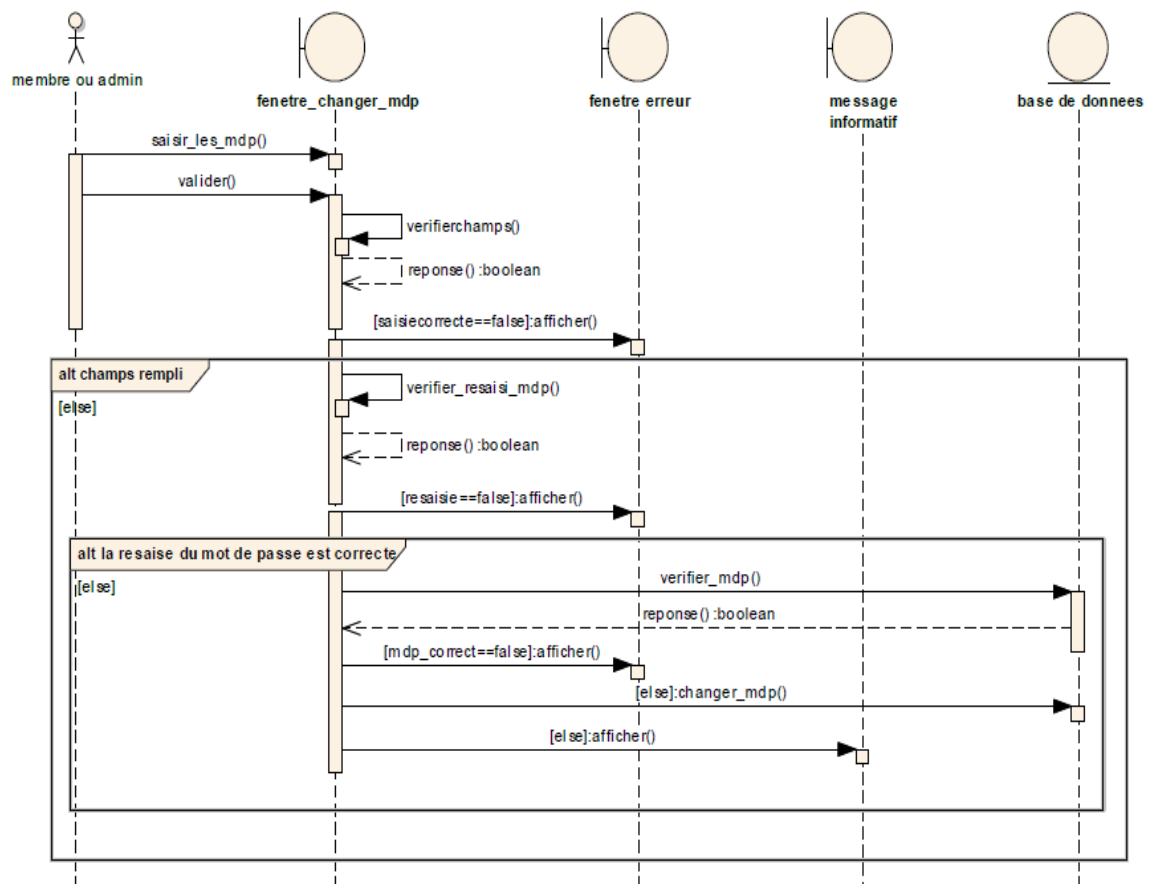


Figure 6 : Diagramme de séquence : changer_mdp

- Description du cas d'utilisation :ajouter_activité.

Nom du cas d'utilisation	AjouterActivité
Description brève	Ajouter une activité
Acteurs	Administrateur
préconditions	Authentification==vrai
postconditions	
Scenario normal	- L'acteur remplit les champs d'ajout de l'activité puis valide. - Le système vérifie que les champs obligatoires sont remplis - Le système ajoute l'activité

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Scenario alternatif	- L'acteur remplit les champs d'ajout de l'activité puis valide. - Le système trouve qu'il existe une erreur d'upload de fichiers. - Le système affiche un message d'erreur - Le système ajoute l'activité s'il n'y a pas d'erreur.
----------------------------	--

- Diagramme de séquence :ajouter_activite .

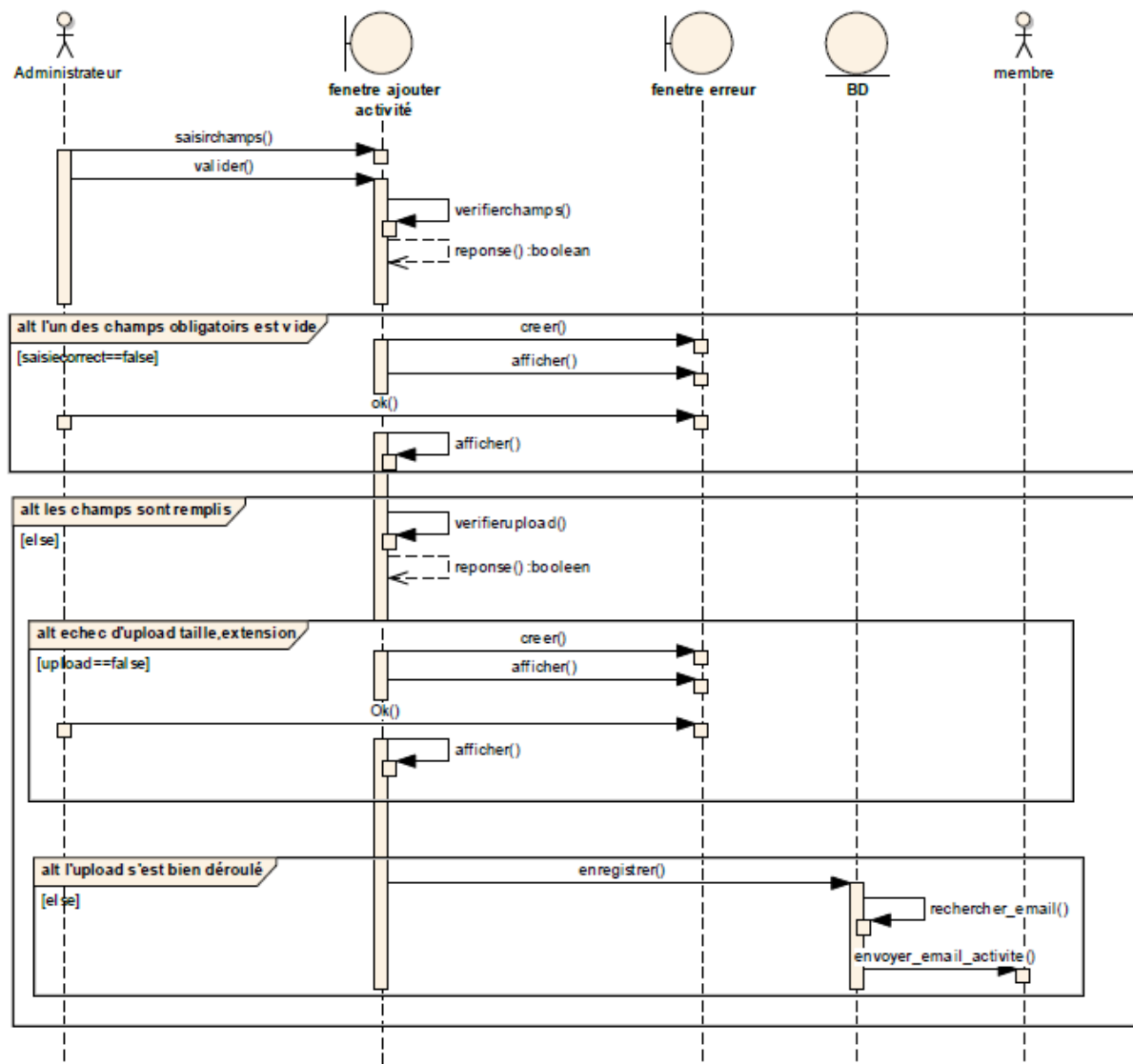


Figure 7 : Diagramme de séquences : ajouter_activité

- Description du cas d'utilisation :modifier_activité.

Nom du cas d'utilisation	<i>ModifierActivité</i>
---------------------------------	-------------------------

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Description brève	<i>Modifier une activité</i>
Acteurs	<i>Administrateur</i>
préconditions	<i>Authentication==vrai Accès à la fenêtre modifier/supprimer activité</i>
postconditions	<i>Suppression d'anciens fichiers de l'activité s'ils sont modifiés</i>
Scenario normal	- <i>Le système affiche les anciennes données à propos de l'activité</i> - <i>L'acteur modifie les champs</i> - <i>Le système vérifie que les champs obligatoires sont remplis</i> - <i>Le système modifie l'activité</i>
Scenario alternatif	- <i>Le système affiche les anciennes données à propos de l'activité</i> - <i>L'acteur modifie les champs</i> - <i>Le système trouve qu'il existe un champs obligatoire vide</i> - <i>Le système affiche un message d'erreur</i> - <i>Le système modifie l'activité si l'acteur ressaisit d'une manière juste</i>

- Diagramme de séquence :*modifier_activite* .

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

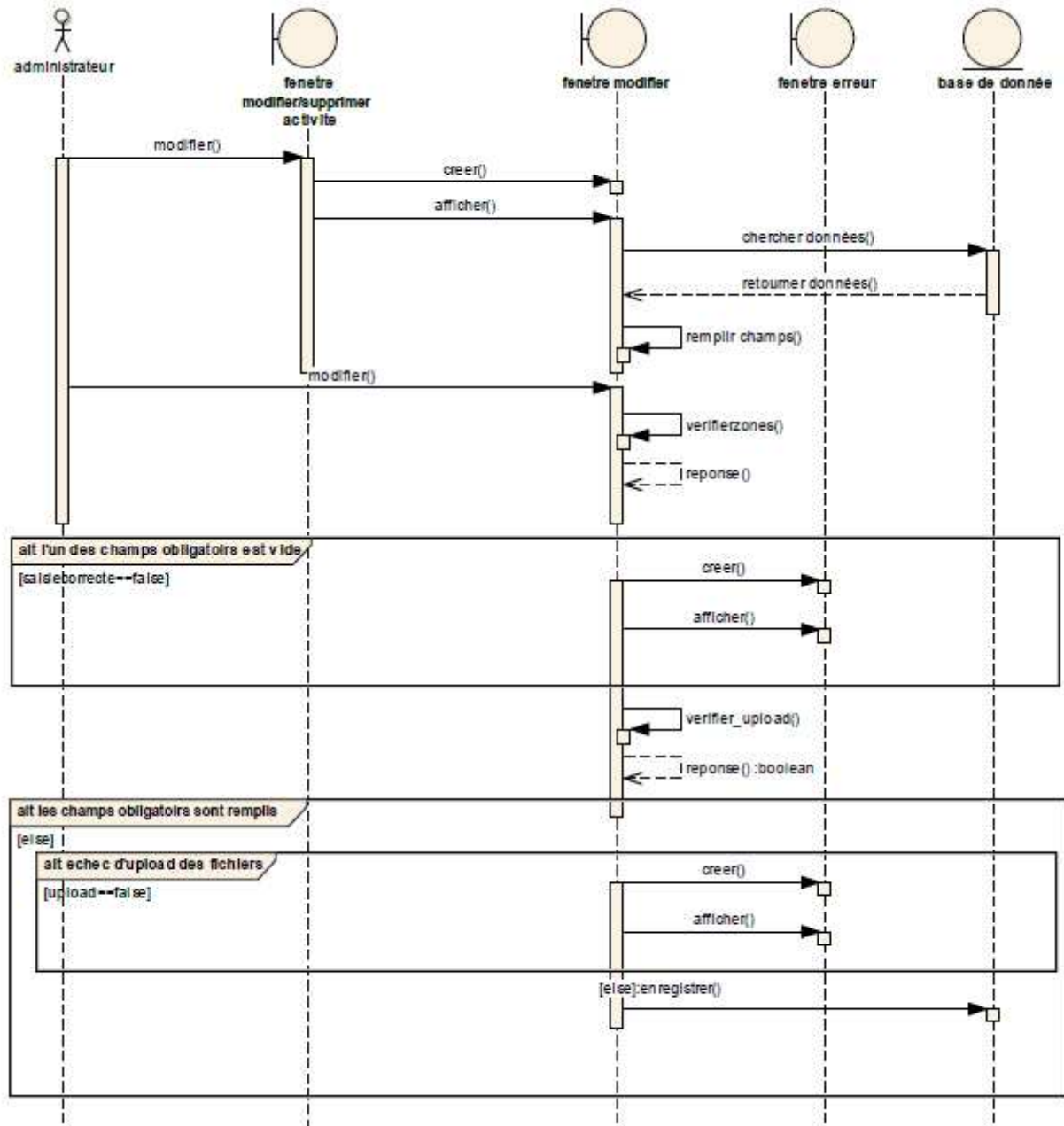


Figure 8 : Diagramme de séquences : modifier_activité

- Description du cas d'utilisation :supprimer_activite .

Nom du cas d'utilisation	<i>SupprimerActivité</i>
Description brève	<i>Supprimer une activité</i>
Acteurs	<i>Administrateur</i>

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

préconditions	<i>Authentication==vrai Accès à la fenêtre modifier/supprimer activité</i>
postconditions	
Scenario normal	- L'acteur clique sur supprimer. - Le système affiche une fenêtre de confirmation. - Si l'acteur confirme la suppression, le système supprime l'activité. - Sinon le système ne supprime pas l'activité.

- Diagramme de séquence :supprimer_activite .

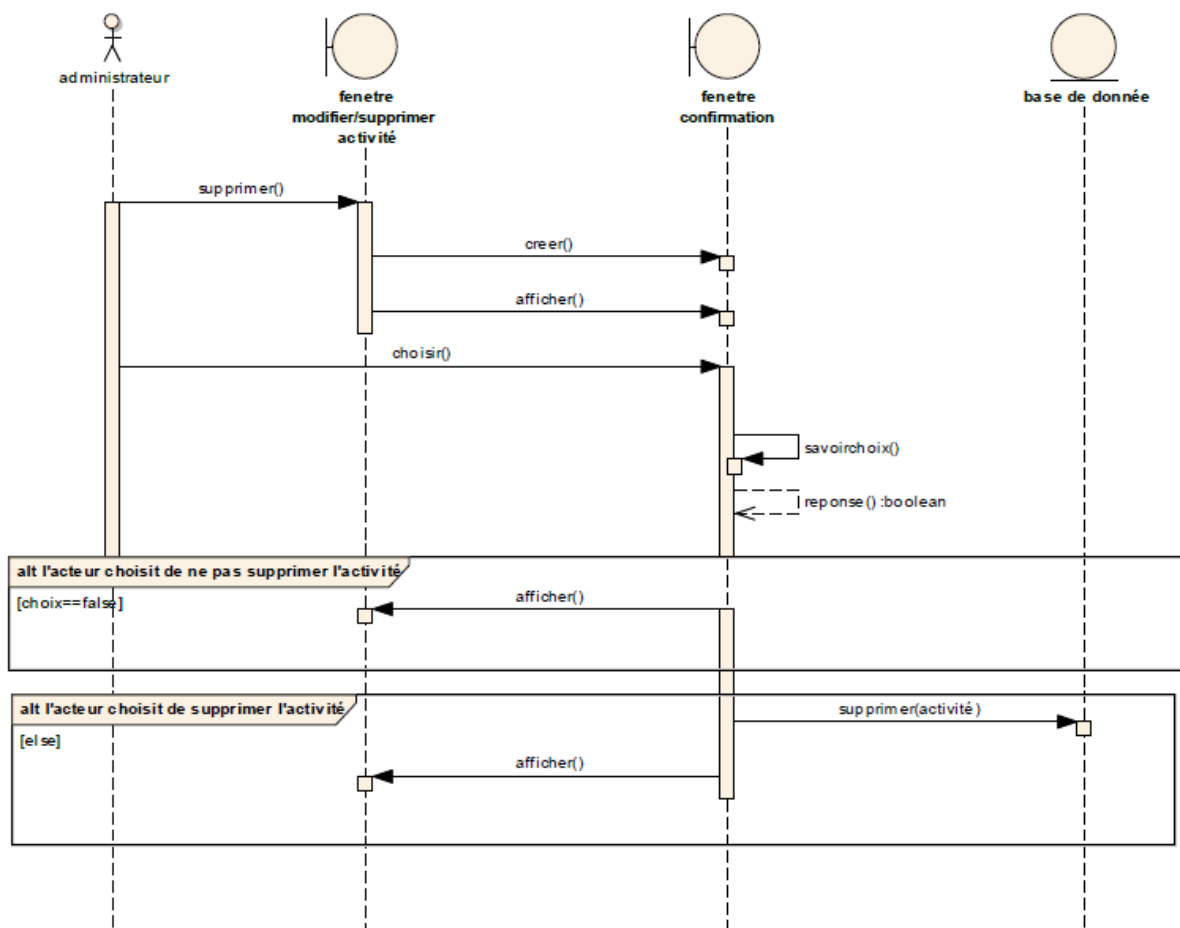


Figure 9 : Diagramme de séquences : supprimer_activité

3.5- Diagramme de classe :

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

A travers les différents cas d'utilisation et séquences, on a pu constituer le diagramme de classe suivant qui sert de base pour la génération de la base de données.

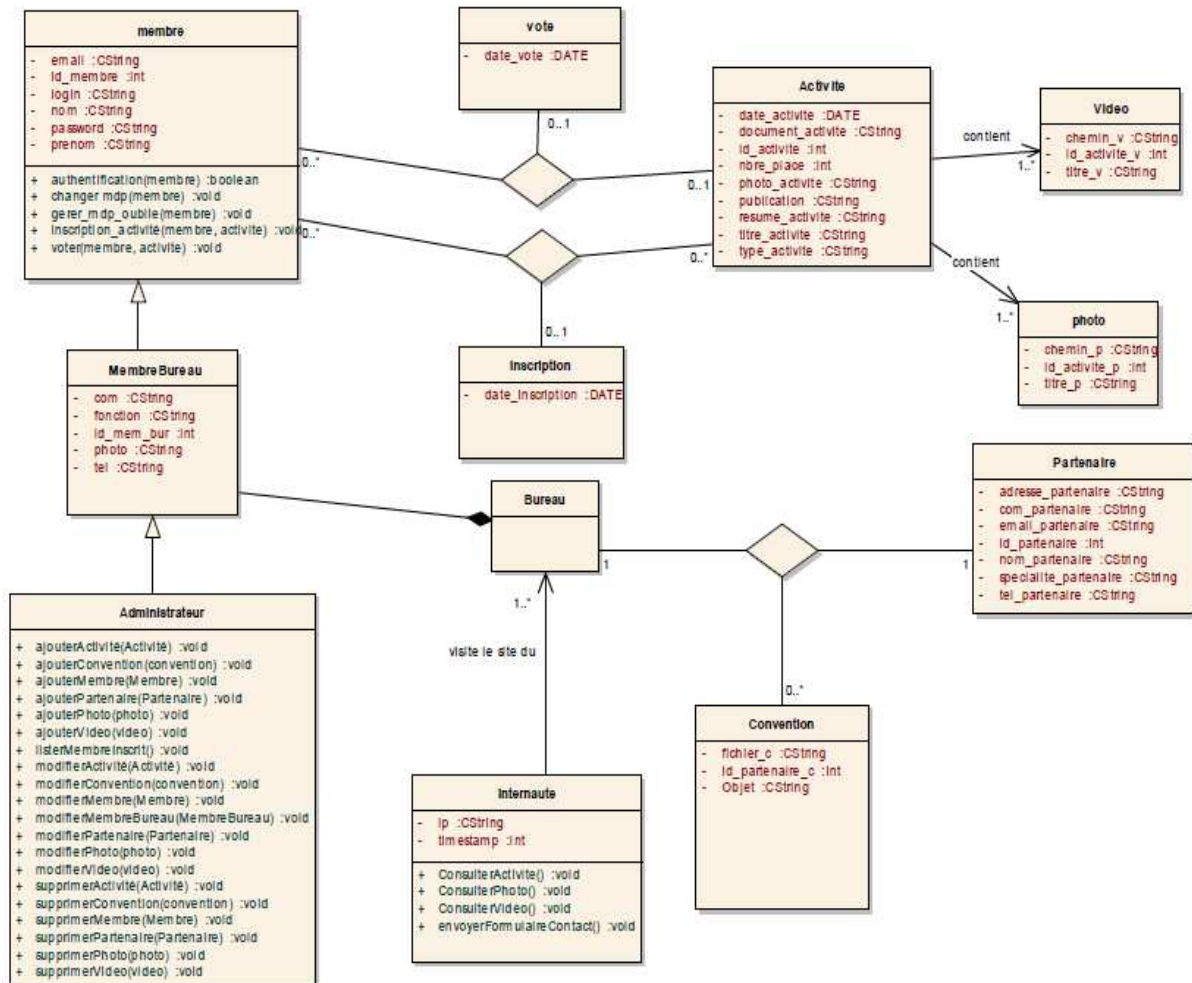


Figure 10 : Diagramme de classe

3.6- Modèle logique :

A partir du diagramme de classe, j'ai pu créer le modèle suivant :

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

- Activite (id_activite, titre_activite, photo_activite, affiche_activite, document_activite, nbre_place, nbre_place2, date_activite, publication, resume_activite).
- Photo (id_activite, id_photo, chemin_photo).
- Video (id_activite, id_video, titre_video, chemin_video).
- Partenaire(id_partenaire, nom_partenaire, specialite_partenaire, adresse_partenaire, tel_partenaire, com_partenaire).
- Convention(id_partenaire, id_convention, objet_convention, chemin_convention).
- Membre(id_membre, nom_membre, prenom_membre, email_membre, login_membre, mdp_membre) .
- Bureau(id_m_b, nom_m_b, prenom_m_b, email_m_b, photo_m_b, fonction_m_b, tel_m_b, com_m_b).
- Admin(id_admin, nom_admin, prenom_admin, email_admin, login_admin, mdp_admin) .
- inscription(id_inscription, login_membre, id_activite).
- Vote(login_membre, id_activite).
- Visite(id_visite, ip, timestamp).

CHAPITRE 4 : Réalisation

4.1- Présentation des éléments du site :

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

Le site est composé d'un entête, un menu, une zone défilante, un contenu et un pied de page.

Seul le contenu qui change pendant la navigation sur le site.

- Entête :



Figure 11 :Entête du site

L'Entête est composée de :

- un formulaire d'authentification réservé qu'aux membres de l'association et à l'administrateur, avec un lien qui gère l'oubli du mot de passe.
- les noms de l'association et de la faculté avec leurs logos.

-Menu :

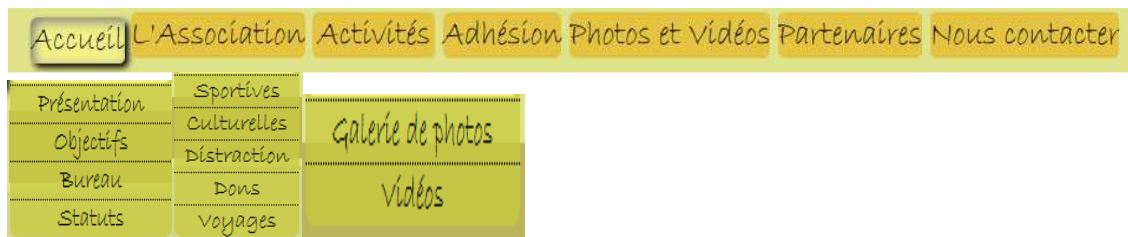


Figure 12 :Menu du site

Le menu contient quelques sous-menus. La page courante de l'utilisateur est marquée avec une couleur différente.

- Zone défilante :



Figure 13 :Zone défilante

-c'est un message de bienvenue qui défile et qui indique le nombre de visiteurs.

- pied de page :

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

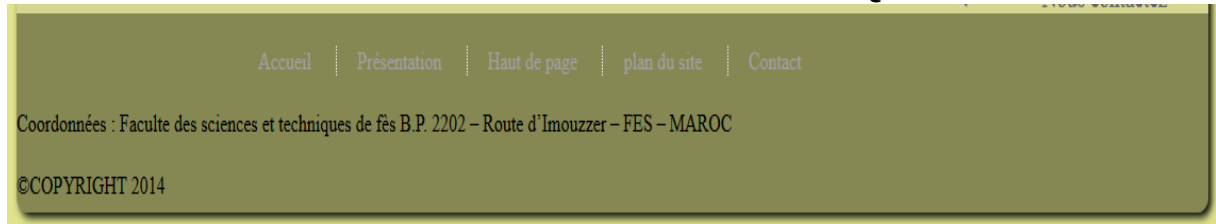


Figure 14 :Pied de page

Le pied de page contient les liens : 'Accueil', 'présentation', 'haut de page', 'plan du site', 'contact', ainsi que les coordonnées de L'A.O.S.

4.2- Page d'accueil :



Figure 15 :Page d'accueil

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

La page d'accueil contient :

- La date du jour.
- Un ensemble de photos qui défile automatiquement, ces photos concernent les activités les plus récentes.
- En bas de la galerie se trouve les 6 activités de date récente, chaque activité est représentée par une photo, un titre, un résumé et contient trois liens qui sont : 'voir l'affiche' qui apparait si l'affiche existe, de même pour le lien 'plus de détails' qui peut mener vers un document PDF et enfin le lien 'photos reliées à l'activité' qui mène vers une page qui contient quelques photos de l'activité.



Figure 16 :Description d'une activité

- A droite des activités, se trouvent deux compteurs de visite un pour le nombre de visiteurs qui sont actuellement présents sur le site et l'autre pour le nombre de visiteurs qui ont été présents tout au long de la journée.

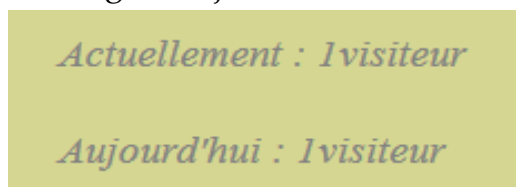


Figure 17 :Compteurs de visites

- En bas des compteurs de visites se trouvent la dernière photo ajoutée et en dessous un lien vers la galerie de photos, puis la dernière vidéo ajoutée accompagnée de son titre et d'un lien qui mène vers l'ensemble de vidéos, ensuite deux liens comme icones l'un pour la page 'partenaires' et l'autre pour la page 'contact'.

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**



Figure 18 :Zone en dessous des compteurs des visites

4.3- Les autres pages du site :

- Les pages présentation, objectifs, statuts, bureau et adhésion, sont des pages relatives à la présentation de l'association.
- Le sous-menu activités contient toutes les activités groupées par type avec un affichage d'activités par date.

Par exemple : type voyage



Figure 19 :Page 'voyage' pour un internaute

- Galerie de photos contient toutes les photos triées par date d'activités.
- Lors du passage de la souris sur une image il y a un effet d'agrandissement sur cette image.

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**



Figure 20 :Galerie de photos

- La page vidéo contient toutes les vidéos avec leurs titres triées par date d'activité. Elles sont listées de la manière suivante :

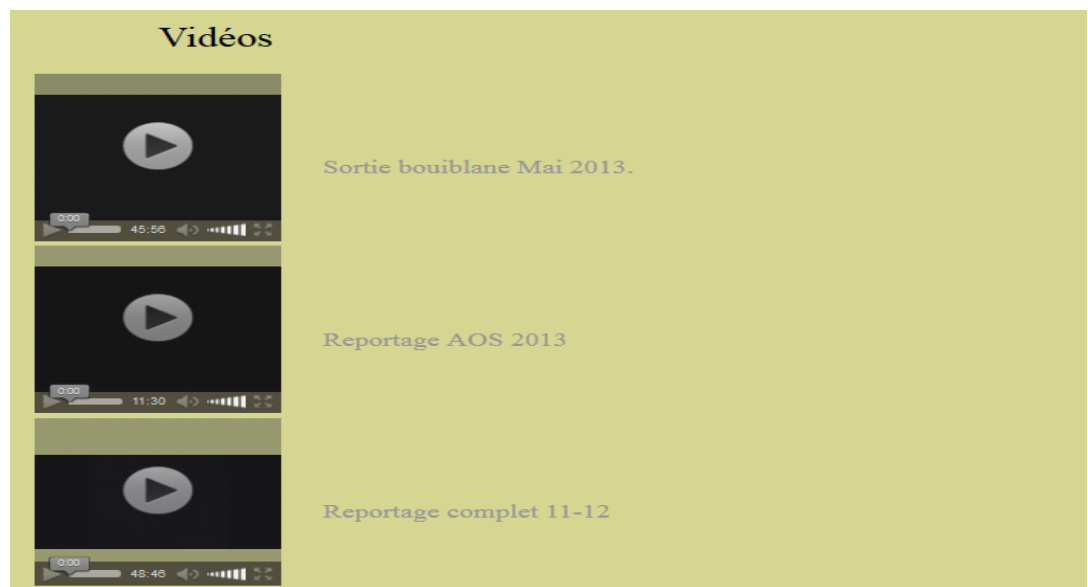


Figure 21 :Page vidéo

- Lors du clic sur le titre de la vidéo, la vidéo s'affiche sur une nouvelle page avec des dimensions plus grandes.
- Page partenaires contient la liste des partenaires avec leurs informations (adresse, tél,...) en plus d'un lien 'voir les conventions' qui liste l'ensemble des conventions du partenaire sur une nouvelle page.
- Page contact contient les informations sur les membres du bureau, un plan d'accès à la faculté et la possibilité d'envoyer un mail à un membre précis du bureau à travers un formulaire de contact.

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

Figure 22 :Formulaire de contact

4.4- Accès membre

A l'inverse de l'accès public au site où les activités affichées de type public, lors d'un accès d'un membre de l'association après authentification, il y a modification de la page d'accueil, des pages du sous-menu 'activités', des photos et des vidéos de façon à ce que le membre puisse consulter toutes les activités publiques et privées. Exemple : page activités de type voyage pour un membre de l'association.



Figure 23 :Page 'voyage' pour un membre

En comparant la figure19 et la figure22, on constate la différence entre une page affichée pour une personne qui n'est pas membre et une page affichée pour un membre de l'association.

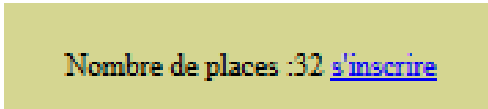
- Pour le membre il y a aussi l'affichage de son nom et de son prénom dans la page d'accueil en face de la date.



Figure 24 :Affichage d'informations sur un membre

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

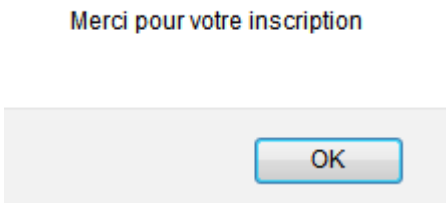
S'ajoute à cela la possibilité de s'inscrire à une activité



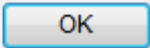
Nombre de places :32 [s'inscrire](#)

Figure 25 :Nombre de places avant une inscription

Si l'inscription réussit, un message informe le membre.



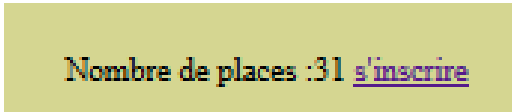
Merci pour votre inscription



OK

Figure 26 :Message informatif

Puis il y a modification du nombre de places.



Nombre de places :31 [s'inscrire](#)

Figure 27:Nombre de places après une inscription

- Il y a aussi modification du menu par l'ajout d'un sous-menu 'vous' qui permet au membre de changer le mot de passe et de fermer la session.

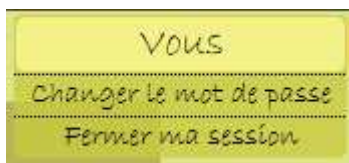


Figure 28:Elément de menu ajouté pour un membre ou administrateur

4.5- Accès administrateur

En plus des fonctionnalités offertes aux membres, un nouvel élément de gestion est ajouté au menu rien que pour l'administrateur.

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

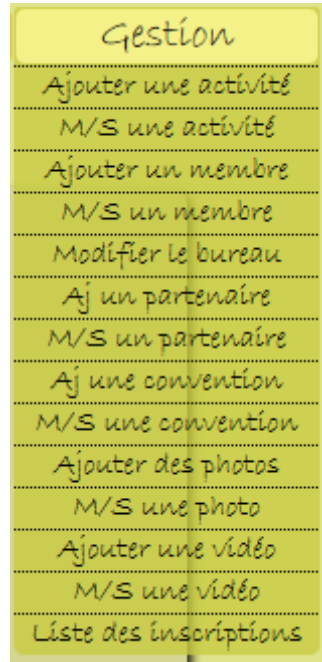


Figure 29:Elément de menu ajouté pour l'administrateur

Ce menu permet à l'administrateur d'effectuer toutes les modifications ajout/modifier/supprimer des activités, des membres, des photos, des vidéos, des partenaires et des conventions.

A- Gestion des activités

- Ajouter une activité :

A form titled "Ajouter une activité" with the following fields and controls:

- Titre de l'activité : * (text input)
- Photo de l'activité : * (file upload button "Parcourir..." and text "Aucun fichier")
- Affiche sur l'activité : (file upload button "Parcourir..." and text "Aucun fichier")
- Document de l'activité : (file upload button "Parcourir..." and text "Aucun fichier")
- Date de l'activité : * (text input)
- type de l'activité : * (dropdown menu with "Voyage" selected)
- Publication : * (dropdown menu with "Public" selected)
- Nombre de places : (text input)
- Résumé sur l'activité : * (large text area)

At the bottom, there are two buttons: "effacer tous les champs" and "Ajouter". Below the form, there are three lines of text: "La taille des fichiers ne doit pas dépasser 12 Mo et ils doivent être au formats d'images et pdf.", "La date doit être au format aaaa-mm-jj.", and "Les champs (*) sont obligatoires."

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Figure 30:Ajout d'une activité

Après des tests sur les champs, sur la réussite de l'upload des fichiers, l'ajout est effectué et un message informant sur la réussite de l'ajout apparaît à l'écran, et s'il existe des erreurs, un message d'erreur est affiché.

Pendant l'ajout d'une activité un mail est envoyé automatiquement à tous les membres afin de les informer qu'une nouvelle activité est organisée.

- Modifier /supprimer activité :

Pour que l'administrateur puisse modifier ou supprimer une activité, il doit passer par la fenêtre suivante :

Modifier/supprimer une activité		
Titre de l'activité		
Sortie Merzouga 2013	modifier	supprimer
Sortie Bouiblane 2013	modifier	supprimer
Compétition mini foot 2013	modifier	supprimer
Spectacle de Fin d'année 2013	modifier	supprimer
distraction privée 2014 12-13	modifier	supprimer

Figure 31:Modification/Suppression d'une activité

- Modifier une activité :

Après que l'administrateur clique sur 'modifier', une fenêtre comme la suivante apparaît

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

Modifier une activité

Titre de l'activité : *

Photo de l'activité : * Aucun fichier

Affiche sur l'activité : Aucun fichier

Document de l'activité : Aucun fichier

Date de l'activité : *

type de l'activité : *

Publication : *

Nombre de places :

Résumé sur l'activité : *

L'A O S organise pour ses membres une sortie au
desert de Merzouga du vendredi 28 06 2013 au dimanche
30 06 2013.

La taille des fichiers ne doit pas dépasser 12 Mo et ils doivent être au formats d'images et pdf.

La date doit être au format aaaa-mm-jj.

Les champs (*) sont obligatoires.

Figure 32:Modification d'une activité

Le formulaire est déjà rempli par les anciennes valeurs.

La modification est traitée de la même manière que l'ajout(test sur les champs,upload,....)

Si les fichiers sont modifiés alors le système supprime les anciens fichiers

- Supprimer une activité :

Le système tout d'abord demande la confirmation de l'administrateur

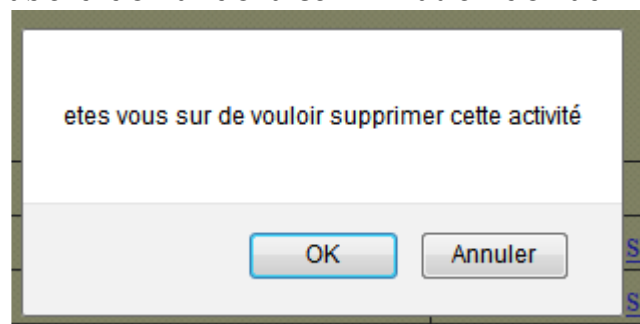


Figure 33:Suppression d'une activité

Si l'administrateur confirme la suppression alors l'activité est supprimée avec toutes les photos, vidéos et autres fichiers.

B-Gestion des membres

- Ajouter un membre :

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

Ajouter un membre à l'association

Nom :

Prénom :

E-mail :

Figure 34:Ajout d'un membre

Après les tests sur les champs, le membre est ajouté, un message apparait à l'administrateur pour lui informer que l'ajout a réussi, le système génère alors un login et un mot de passe pour le membre qui sont envoyés par un mail afin qu'il puisse se connecter à l'espace membre.

Modification d'un membre :

Modifier un membre de l'association

Nom :

Prénom :

E-mail :

Figure 35:Modification d'un membre

Les champs sont déjà remplis et la modification est traitée comme l'ajout. La suppression est de la même manière que la suppression des activités.

C- Gestion des photos, vidéos, partenaires et conventions

- Ajouter des photos :

Toute photo se rapporte à une activité.

Ajouter des photos

Titre de l'activité :

Photos : Aucun fichier s

Les photos doivent etre au formats suivants :png,jpg,jpeg,bmp,gif,tiff et leur taille ne doit pas dépasser 8Mo au total.

Les deux champs sont obligatoires.

Figure 36: Ajout de photos

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

L'upload est de type multiple afin que l'administrateur puisse uploader plusieurs photos en même temps.

Si l'upload réussit, alors les photos sont référencées à l'activité sélectionnée.

L'ajout/ modification/suppression des vidéos, partenaires et conventions est de la même manière que ceux des activités.

D- Inscription : listage des membres inscrits :

C'est l'affichage de l'ensemble des membres inscrits dans chaque activité.

la liste des inscriptions	
voyage prive 2014-12-12	
sidki	omar
Sannaa	Omar
mastour	Omar
sportif prive 2012-03-14	
mastour	Omar
ouadghiri	mohamed
sidki	omar
Sannaa	Omar

Figure 37:liste des inscrits

4.6- Quelques mesures de sécurité :

-Les mots de passe sont cryptés avec la fonction md5().

-Une protection de toutes les pages de l'espace membre et administrateur contre l'accès sans authentification est assurée à l'aide des variables de sessions, une tentative d'intrusion affichera le message suivant :

**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE**

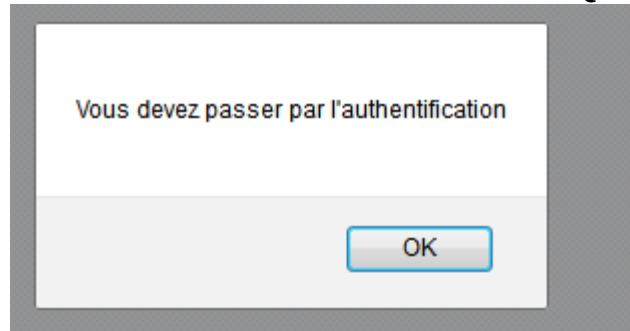


Figure 38:Message d'erreur

CONCLUSION

Durant ces deux mois de stage, j'ai senti la différence entre le milieu universitaire et le milieu professionnel et j'ai compris que le milieu professionnel demande plus d'effort et de patience à trouver ce qu'on doit résoudre avant de le résoudre.

D'autre part, ce stage m'a permis de me familiariser avec le langage de modélisation de UML à travers la réalisation des différents diagrammes, et d'améliorer mes connaissances en programmation à travers l'utilisation de plusieurs langages HTML, PHP, JAVASCRIPT et le SGBD MYSQL.