



N° d'ordre 12/2013

THESE DE DOCTORAT

Présentée par

Mlle : Naouar Belghini

Spécialité : Informatique

Authentification biométrique utilisant les données 2d et 3d du visage

Thèse présentée et soutenue le 08/07/2013 devant le jury composé de :

Nom Prénom	Titre	Etablissement	
Pr. Rachid Benslimane	PES	EST - Fès	Président
Pr. Hassan Qjidaa	PES	FS- Fès	Rapporteur
Pr. Mohamed Bahaj	PES	FST- Settat	Rapporteur
Pr. Mohamed Rziza	PH	FS - Rabat	Rapporteur
Pr. Arsalane Zaghili	PH	FST – Fès	Directeur de thèse
Pr. Jamal Kharroubi	PH	FST - Fès	Co-directeur de thèse

Pr. Aicha Majda	FST - Fès	Invitée
-----------------	-----------	---------

Laboratoire d'accueil : Systèmes Intelligents et Applications

Etablissement : Faculté des Sciences et Techniques- Fès

Table de matière :

REMERCIEMENTS	1
RÉSUMÉ	2
ABSTRACT	3
Travaux de recherches.....	4
Liste des Abréviations	9
Liste des tableaux	10
Liste des figures.....	11
INTRODUCTION GÉNÉRALE	14
CHAPITRE I.....	18
LES SYSTEMES BIOMETRIQUES	18
I.1. Introduction.....	19
I.2. Analyse faciale	20
I.2.1. La reconnaissance du visage	21
I.2.2. L'expression Faciale.....	22
I.2.3. L'âge.....	24
I.2.4. La catégorisation de la race.....	26
I.2.5. La catégorisation du genre.....	26
I.3. Autres modalités biométriques	27
I.3.1. L'empreinte digitale.....	27
I.3.2. La main	29
I.3.3. L'iris	29
I.3.4. La Rétine.....	31
I.3.5. L'oreille	31
I.3.6. La voix.....	33
I.3.7. L'odeur / la biométrie olfactive	34
I.3.8. Les mouvements des yeux/ la biométrie oculaire	34
I.3.9. Dynamique des frappes au clavier	36

I.3.10.	La signature	36
I.3.11.	La démarche	37
I.3.12.	Les battements du cœur	38
I.4.	Les systèmes biométriques multimodaux	39
I.5.	Les performances des systèmes biométriques	40
I.6.	Le marché de la biométrie dans le monde	42
I.7.	Les lois applicables à la biométrie.....	46
CHAPITRE II		48
L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET LES RÉSEAUX DE NEURONES.....		48
II.1.	L'intelligence artificielle	49
II.1.1.	Historique.....	49
II.1.2.	Les méthodes de l'intelligence artificielle.....	50
II.1.2.1.	Les méthodes heuristiques.....	50
II.1.2.2.	Les systèmes experts	51
II.2.	Les réseaux de neurones artificiels	52
II.2.1.	Définition.....	52
II.2.2.	Réseau de neurones biologique et artificiel.....	53
II.2.3.	Fonctionnement d'un RNA	55
II.2.4.	Architecture des RNA	56
II.2.4.1.	Les réseaux multicouches.....	56
II.2.4.2.	Les Réseaux de Hopfield	57
II.2.4.3.	Les cartes de Kohonen.....	57
II.2.5.	Apprentissage des réseaux de neurones.....	58
II.2.5.1.	L'Apprentissage : définition.....	58
II.2.5.2.	L'apprentissage supervisé	59
II.2.5.3.	L'Apprentissage non-supervisé.....	63
II.2.5.4.	L'Apprentissage semi-supervisé	66
II.3.	Conclusion	66
CHAPITRE III		67
LA RECONNAISSANCE DU VISAGE 2D.....		67

III.1.	Introduction	68
III.2.	Les Techniques d'acquisition du visage 2D	68
III.3.	La détection du visage	69
III.4.	Les méthodes de réduction de dimension	70
III.4.1.	Introduction.....	70
III.4.2.	L'analyse en composantes principales (ACP)	71
III.4.3.	La projection aléatoire (RP).....	73
III.4.3.1.	La matrice creuse pour la projection aléatoire.....	73
III.5.	L'extraction des caractéristiques.....	75
III.5.1.	Les Histogrammes.....	75
III.5.1.1.	Comparaison des espaces couleurs RVB et HSV.....	75
III.5.1.2.	L'utilisation de la projection aléatoire avec un histogramme couleur.....	79
III.5.2.	Les filtres de Fourier- Gabor	83
III.5.2.1.	introduction.....	83
III.5.2.2.	Définition	84
III.5.2.3.	Extraction des caractéristiques par les filtres de Gabor.....	85
III.5.2.4.	La première solution proposée.....	85
III.5.2.5.	La Deuxième solution proposée	87
III.6.	Techniques de reconnaissance	89
III.6.1.	La similarité : définition.....	89
III.6.2.	Les Modèles de Markov Cachées (MMC)	90
III.6.2.1.	Définition	90
III.6.2.2.	MMC appliqué à la reconnaissance du visage.....	92
III.6.3.	Les réseaux multicouches basés sur la rétro-propagation.....	95
III.6.3.1.	Réduction du coût de calcul par l'utilisation de la distance de Bhattacharyya.....	96
III.6.3.2.	Système hybride avec apprentissage semi supervisé	102
III.7.	Conclusion	109
CHAPITRE IV	111	
LA RECONNAISSANCE DU VISAGE 3D	111	
IV.1.	Introduction.....	112

IV.2.	Acquisition 3D du visage.....	112
IV.3.	Les modèles de représentation 3D	113
IV.4.	Les méthodes de reconnaissance du visage 3D.....	116
IV.4.1.	Introduction.....	116
IV.4.2.	L'utilisation des points d'intérêt	119
IV.4.3.	Extraction des caractéristiques avec les GHM	122
IV.4.3.1.	Détection du point de référence	123
IV.4.3.2.	Les moments Hermito-Gaussiens.....	124
IV.4.3.3.	Architecture du système de reconnaissance proposé	125
IV.4.3.4.	Simulations et résultats	126
IV.4.4.	Extraction des caractéristiques basée sur les courbes.	127
IV.4.4.1.	Introduction.....	127
IV.4.4.2.	Extraction des courbes faciales de niveaux fermées.....	128
IV.4.4.3.	Résultats expérimentaux.....	131
IV.5.	Conclusion	132
	CONCLUSION ET PERSPECTIVES.....	133
	REFERENCES	135