

UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN ABDELLAH
FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES FES
DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE



Projet de Fin d'Etudes

Licence Sciences et Techniques Génie Informatique

Application Web de gestion des Dossiers



Lieu de stage : La Tribunal Administratif de Fès

Réalisé par :

La Hlimi Amina

Nissar Basma

Encadré par :

Pr.M.C.ABOUNAIMA

Mr. K. El MANSOURY

Soutenu le 14/06/2013 devant le jury composé de

Pr. M.C.ABOUNAIMA

Pr. A.BENABBOU

Pr. A.ZARGHILI

Année Universitaire 2012-2013

Remerciement

Nous tenons tout d'abord à remercier Dieu le tout puissant et miséricordieux, qui nous a donné la force et la patience d'accomplir ce travail dans les meilleures conditions.

Nos remerciements les plus sincères s'adressent particulièrement à notre encadreur Pr M. C. ABOUNAIMA pour son précieux conseil et son aide durant toute la période du travail.

Nos remerciements s'étendent également à Mr Kamal El Mansoury Ingénieur d'application chez la Tribunal administratif pour ses bonnes explications qui nous ont éclairé le chemin de la recherche et sa collaboration avec nous dans l'accomplissement de ce travail

Nous aimerions aussi gratifier les efforts de Mlle Samira Ingénieur chez la Tribunal de premier instance, qu'y a permis, en grande partie, de trouver ce stage

Nous voudrions remercier aussi le Président de la Tribunal administratif Monsieur, qui nous permet de passer ce stage au sein du siège de La tribunal.

N'oublions pas à remercier chaleureusement les membres de jury, **Pr. A.ZARGHILI**, **Pr. A.BENABBOU** et le **Pr. M.C.ABOUNAIMA** d'avoir accepté de juger notre travail.

Enfin, nous tenons à remercier toutes les personnes qui ont participé de près ou de loin à la réalisation de ce travail.

Dédicace

♥ A nos parents :

Aucune dédicace ne pourra exprimer nos respects, nos gratitudee et nos profonds sentiments pour vous.

Grâce à votre tendresse et vos grands sacrifices, vous avez pu créer le climat idéal à la poursuite de nos études.

Nous prions Dieu de vous bénir, de veiller sur vous, et nous espérons que vous serez toujours fiers de nous.

♥ A nos formateurs :

Veillez trouver ici l'expression de nos sentiments, de respect et de reconnaissance pour l'encouragement et le soutien que vous n'avez cessé de nous porter.

♥ A nos frères , nos sœurs :

Pour vos encouragements et votre soutien. Nous vous souhaitons bonheur et prospérité.

♥ A nos amis (es) :

Nous profitons de cette occasion pour vous exprimer notre fidélité et amitié infinies.

Table des matières

REMERCIEMENT	2
DEDICACE	3
TABLE DES MATIERES	4
INTRODUCTION GENERALE	6
CHAPITRE 1	7
PRESENTATION GENERALE DE LIEU ET DE SUJET DE STAGE.....	7
1.1 PRESENTATION DE L'ENVIRONNEMENT DU STAGE	8
1.1.1 <i>Fiche technique de tribunal administratif de Fès</i>	8
1.1.2 <i>Présentation de Tribunal Administratif</i>	8
1.1.3 <i>Historique</i>	9
1.1.4 <i>Termes de référence du tribunal administratif</i>	9
1.1.5 <i>Organigramme du tribunal administratif</i>	9
1.1.5.1 Organigramme des conseillers et les juges	10
1.1.5.2 Organigramme de l'écriture de réglages	10
1.2 DESCRIPTION DU PROJET.....	11
1.2.1 <i>Problématique</i>	11
1.2.2 <i>Cahier des charges</i>	12
1.2.3 <i>Démarche suivie</i>	13
1.2.3.1 UML (Unified Modeling Language).....	13
1.2.3.2 Merise	14
CHAPITRE 2	15
SPECIFICATION DES BESOINS.....	15
2.1 ETUDE PRELIMINAIRE.....	16
2.1.1- <i>Identification des acteurs</i>	16
2.1.2- <i>Identification des messages</i>	16
2.1.2.1 Les messages émis par le système.....	16
2.1.2.2 Les messages reçus par le système.....	16
2.2 SPECIFICATION DES BESOINS FONCTIONNELS	17
2.2.1. <i>Identification des cas d'utilisations</i>	17
2.2.1.1 Identification de fonctionnalités par acteur.....	17
2.2.1.2 Les tâches du cas d'utilisation.....	18
2.2.1.3 Description détaillées des cas d'utilisation.....	19
2.2.2 <i>Diagramme des cas d'utilisations</i>	30
2.2.2.1 Diagramme de cas d'utilisation relatif à l'utilisateur simple	30
2.2.2.2 Diagramme de cas d'utilisation relatif à l'administrateur.....	31
2.3 SPECIFICATION DES BESOINS NON FONCTIONNELS	32
2.3.1 <i>Contraintes ergonomiques</i>	32
2.3.2 <i>Contraintes techniques</i>	32
2.3.2.1 Langage de programmation.....	32
2.3.2.2 Base de données	33
CHAPITRE 3 :	34
CONCEPTION	34

3.1 CONCEPTION TECHNIQUE.....	35
3.1.1 <i>Conception statique : Conception de la base de données</i>	35
3.1.1.1 Dictionnaire de données.....	35
3.1.1.2. Les règles de gestion.....	36
3.1.1.3 Modèle conceptuel de données (MCD).....	36
3.1.1.4 Modèle Logique de données (MLD).....	38
3.1.1.5 Modèle Logique de données (MPD)	38
3.1.1.6 Description des classes: Diagramme de classe.....	39
3.1.2 <i>Conception de la vue dynamique</i>	41
3.1.2.1 Diagramme de séquence	41
3.1.2.2 Diagramme de déploiement.....	48
3.2.CONCEPTION GRAPHIQUE.....	48
3.2.1 <i>Synopsis</i>	48
3.2.2 <i>Charte graphique</i>	49
3.2.2.1 Identité visuelle.....	49
3.2.2.2 Conception de l'interface.....	49
CHAPITRE 4:REALISATION DE L'APPLICATION	51
4.1 ENVIRONNEMENT LOGICIEL	52
4.1.1 <i>Entreprise Architect</i>	52
4.1.2 <i>WAMPSERVER</i>	52
4.1.3 <i>Gimp2</i>	53
4.2 PRINCIPALES INTERFACES GRAPHIQUES	53
4.2.1 <i>Authentification</i>	53
4.2.2 <i>Espace « Administrateur »</i>	54
4.2.3 <i>Espace « Utilisateur simple »</i>	54
4.2.2 <i>Interface d'ajout d'un nouveau dossier</i>	55
4.2.3 <i>Interface de recherche d'un dossier</i>	56
4.2.3 <i>Interface d'ajoute d'un nouveau compte utilisateur</i>	57
CONCLUSION	58
LISTE DES FIGURES	60
LISTE DES TABLEAUX.....	61
BIBLIOGRAPHIE/WEBGRAPHIE.....	62

Introduction générale

Pour acquérir une bonne et parfaite qualité la formation théorique à elle seul ne suffit pas, il est donc nécessaire de suivre une démarche réelle permettant de voir comment se déroulent les tâches dans la vie professionnelle.

A cet effet, afin de valider nos études acquises au fil de trois ans au sein de Faculté des Sciences et Techniques de Fès et en vue de l'obtention de la License spécialisée à l'informatique, nous sommes appelées à effectuer un stage dans une entreprise d'une durée de 2 mois.

Le stage est considéré comme une occasion qui nous permis de contact direct avec le monde du travail et nous aidé à renforcer la théorie par la pratique .Ce qui aide à élargir nos connaissances et nous facilité l'adaptation à la vie professionnelle et l'établissement des rapports directs avec les autres, ce qui débouche sur une intégration assez rapide et favorable

Plus précisément un stage c'est :

- ❖ S'adapter à la vie de l'entreprise : horaire, encadrement et discipline
- ❖ Découvrir un secteur d'activité et un métier
- ❖ Avoir une première expérience concrète en passant de la théorie à la pratique
- ❖ Comprendre le travail d'équipe
- ❖ Valider un savoir et un acquis
- ❖ Avoir un atout supplémentaire par rapport aux autres étudiants qui n'ont pas d'expérience.

Avec l'augmentation continue de la taille des institutions qu'ils contiennent beaucoup des documents et de dossiers dans divers domaines, et la volonté de ces institutions pour organiser leurs données d'une manière organisée et précise, ce qui leur fait gagner du temps et d'efforts tout en assurant la conservation des données.

En effet, il existe plusieurs systèmes qui peuvent gérer des tâches administratives, des demandes de congés, des projets ou des employés alors qu'il est difficile de trouver une application qui permet de gérer les dossiers en s'appuyant sur les informations fournies par la gestion des projets et des tâches

Donc, notre projet de fin d'études s'intitule «la création et la réalisation d'une application web pour la gestion et l'archivage des dossiers au sein de la tribunal administratif» .En appliquant les notions théoriques qu'on a vu au cours de notre formation à la FSTF . On va suivre une approche orienté objet de conception suivant la modélisation UML et utiliser les différentes techniques de web adéquates pour la réalisation de ce projet.

Chapitre 1 :
Présentation générale de lieu et de
sujet de stage

1.1 Présentation de l'environnement du stage

Nous avons effectué notre projet au sein de la Tribunal Administratif de Fès : Ce stage a durée deux mois.

1.1.1 Fiche technique de tribunal administratif de Fès



- Tél : 535373192
- Mobile : 076012726
- Adresse : Avenue Ahmed Mekouar Arsat Manjour El Batha Fès

1.1.2 Présentation de Tribunal Administratif

La Tribunal Administratif est une juridiction qui a pour mission de juger la majorité des litiges entre les personnes et l'administration.

Tribunal compétent pour juger en premier ressort sur les affaires sur la région de Fès de recours en annulation pour excès de pouvoir formés contre les décisions des autorités administratives , de litiges relatifs aux contrats administratifs , d'actions en réparation de dommages causés par les actes ou les activités des personnes publiques , de litiges nés à l'occasion de l'application de pensions et du capital décès des agents de l'Etat, des collectivités locales, des établissements publics et du personnel de l'administration de la Chambre des Représentants et de la Chambre des Conseillers , de contentieux fiscaux , de litiges électoraux , de légalité des actes administratifs.

Les domaines dans lesquels il n'est pas compétent sont les accidents causés par les véhicules de l'administration, les dommages causés par l'activité de la police judiciaire, les impôts indirects sauf la TVA et les litiges en matière d'actes d'état civil ou de successions. On ne peut pas non plus saisir le tribunal administratif en ce qui concerne les conflits en matière de sécurité sociale, qui relèvent de juridictions spécialisées, ou impliquant les sociétés gérant un service public industriel ou commercial. C'est pourquoi il faut bien se renseigner avant de faire une démarche auprès du tribunal administratif pour vérifier que le litige est bien de sa compétence, sachant que l'affaire peut relever de l'instance

judiciaire, (tribunal de commerce, tribunal correctionnel, tribunal de grande instance). En effet, si la demande n'est pas de la compétence du juge administratif, elle sera rejetée.

1.1.3 Historique

Le tribunal administratif de Fès une des sept tribunaux situés dans le Royaume.

A été ouverte et lancer le travail comme le reste des tribunaux administratifs en 1994.

Dans le cadre de la rénovation qui gérée par le ministère, Dédié un nouveau bâtiment pour le tribunal administratif au troisième étage du Palais de Justice à Fès.

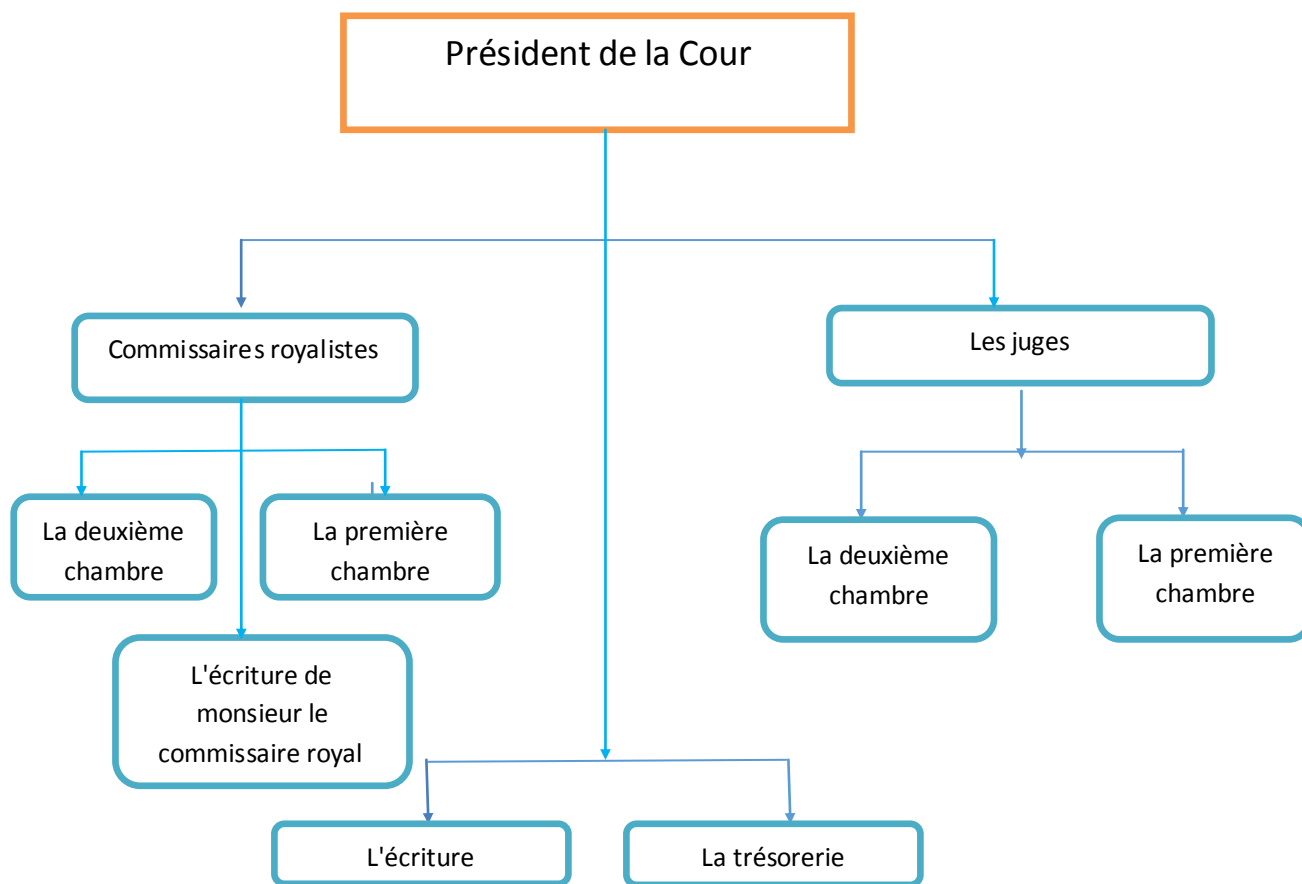
Il a reçu aussi plusieurs ordinateurs pour chaque employé, pour accomplir les actes de procédure, imprimés les dispositions et Achèvement de différentes statistiques.

1.1.4 Termes de référence du tribunal administratif

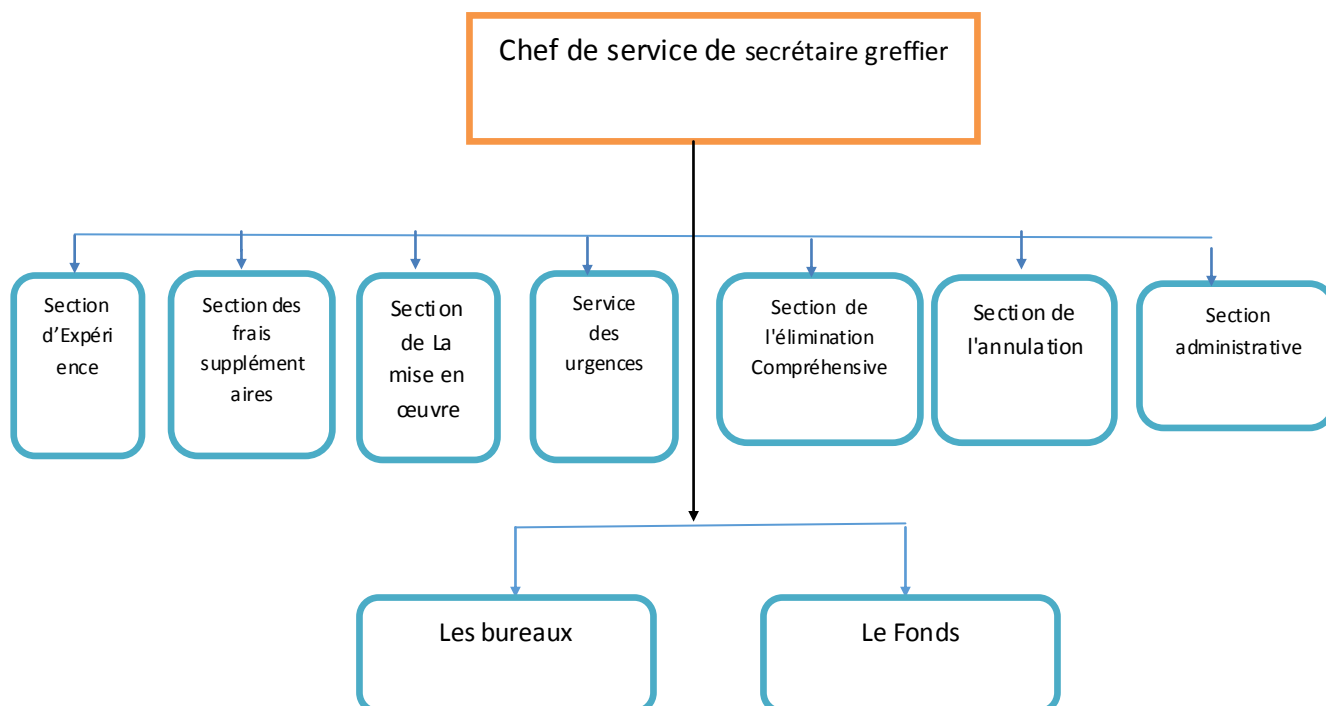
- Demandes renverser les décisions des autorités administratives
- les Contrats administratifs et les offres
- Recours contre les décisions des organismes professionnels
- Les litiges liés à l'impôt
- l'élection
- Expropriation
- les pensions
- Les demandes d'indemnisation
- Les différends urgence
- Les appels des décisions des chefs de cour et les agents du roi

1.1.5 Organigramme du tribunal administratif

1.1.5.1 Organigramme des conseillers et les juges



1.1.5.2 Organigramme de secrétaire greffier



1.2 Description du projet

1.2.1 Problématique

L'utilisation des outils informatiques s'est largement développée dans le monde du travail. Une utilisation personnelle de ces outils est tolérée par les tribunaux si elle reste raisonnable et n'affecte pas la sécurité des réseaux ou la productivité. Dans l'objectif de la gestion des audiences vise à gérer de façon intégrée à la fois les documents administratifs actuellement, il y a plusieurs applications qui servent cet objectif,

Et le suivi du dossier judiciaire dans le tribunal administratif est une partie intégrante de cet objectif.

Le tribunal est saisi par une requête écrite, Après enregistrement de la requête, le Président du tribunal administratif transmet le dossier au Commissaire de la Loi et du Droit et à un juge rapporteur

Ce dossier juridique se compose de 4 parties suivantes:

- 1- **les informations de dossier:** il s'agit de numéro de fichier, classe, sujet, date de requête, nom du juge rapporteur.
- 2- **les informations de demandeur et des défendeurs :** nom, prénom, adresse et la défense.
- 3- **les procédures de dossier caractérisé par:** le type d'opération, date d'opération et la procédure prise et la date de l'audience suivante.
- 4- **le jugement:** numéro de jugement, date de jugement et leur contenu (verdict)

Les employés qui interagissent avec ce dossier sont :

- le greffier (Administrateur): Dans une juridiction il est chargé des tâches matérielles de rédaction, de reproduction des actes, et de mise en œuvre des procédures de justice.
- les employés dans la section des procédures.

Ce sont actuellement gérés les dossiers manuellement à travers les registres qui sont regroupés dans un les placards ce qui nous conduit de parler d'une mauvaise gestion des dossiers à cause des problèmes suivants:

- le dossier est rempli sur plusieurs audiences judiciaires et par plusieurs personnes donc on peut parler des difficultés de remplissage, des modifications (qui comprennent la correction) des dossiers sans parler de la forte proportion d'erreurs
- difficulté de suivre les procédures d'un dossier et c'est dans la recherche ainsi la consultation des dossiers et cela coûte beaucoup de temps et d'efforts plus que les résultats ne sont pas garantis.
- difficulté de remplir les certificats qui concernent le dossier juridique et ses parties.

Afin d'épargner à ces problèmes le greffier décide de trouver une solution qui s'agit d'une application permettant le maintien et la manipulation des dossiers juridiques.

1.2.2 Cahier des charges

Dans le cadre de notre stage au tribunal administratif, il nous est demandé de concevoir et réaliser une application web qui répond à la problématique présentée dans la section précédente en utilisant le PHP et MYSQL.

Besoins principaux à l'origine de ce projet :

- Remplacer l'application actuelle (qui concerne les dossiers dans la section des procédures)
- Simplifier la gestion des données
- Une interface utilisateur intuitive, facile à utiliser.
- Les utilisateurs de l'application doivent avoir la possibilité d'accéder à leurs comptes de n'importe quel point du service.

Après la discussion avec les membres de la section des opérations nous avons identifié les fonctionnalités suivantes :

➤ **Gestion du dossier** : elle consiste à la gestion des informations de dossier tel que le système doit permettre aux utilisateurs :

- ✓ De créer un dossier juridique pour un nouveau demandeur. il s'agit de :
 - saisi les éléments de dossier
 - saisi les éléments de demandeur et des défendeurs
 - saisi les éléments de la première opération
- ✓ De rechercher un dossier dans un objectif de consultation et de modification
Cette recherche doit être : par le numéro de fichier
➔ L'affichage doit contenir l'historique des opérations pour un fichier.
- ✓ De rechercher un dossier dans un objectif d'ajout d'une nouvelle opération ou un nouveau jugement
Cette recherche doit être : par le numéro de fichier
- ✓ De générer les certificats de dossier en considérant la dernière opération, l'état de sortie doit respecter la forme de document soit pour le demandeur, leur défense, ou le défendeur ou leur défense.

➤ **Gestion de la base de données** :

- ✓ D'ajouter / supprimer, une classe, un sujet, une opération.
- ✓ D'ajouter/supprimer ou modifier un juge.

➤ **Gestion des utilisateurs**:

L'application doit gérer contrôler l'accès à travers l'authentification des utilisateurs, le système doit permettre :

- ✓ Au l'administrateur de créer et de modifier un compte utilisateur
- ✓ Au l'administrateur de désactiver le compte d'un utilisateur

- ✓ Aux utilisateurs de changer leurs mots de passe et login.

1.2.3 Démarche suivie

Pour mener à bien notre projet nous avons opté pour une approche par objet à travers l'utilisation du processus 2TUP (Two Track Unified Process) qui est un processus de développement qui se base sur le langage de modélisation UML et la Merise pour la spécification des besoins de l'application.

1.2.3.1 UML (Unified Modeling Language)

UML offre des éléments de modélisation adaptés à l'approche objet et permet de décrire les différents aspects du système par une panoplie de diagrammes. Le processus 2TUP permet de capitaliser le travail effectué sur la branche fonctionnelle d'une part et technique d'autre part avant même de commencer la conception du système à développer. Il propose un cycle de développement en Y, qui dissocie les aspects techniques des aspects fonctionnels et s'articule autour de 3 phases (figure) :

- ❖ **La branche technique** : qui a pour objectif de recenser les besoins techniques et d'élaborer une architecture logicielle et applicative.
- ❖ **La branche fonctionnelle** : qui a pour but de dégager les grandes fonctionnalités et les frontières du système.
- ❖ **La branche de réalisation** : qui consiste en la conception et en la mise en œuvre du système

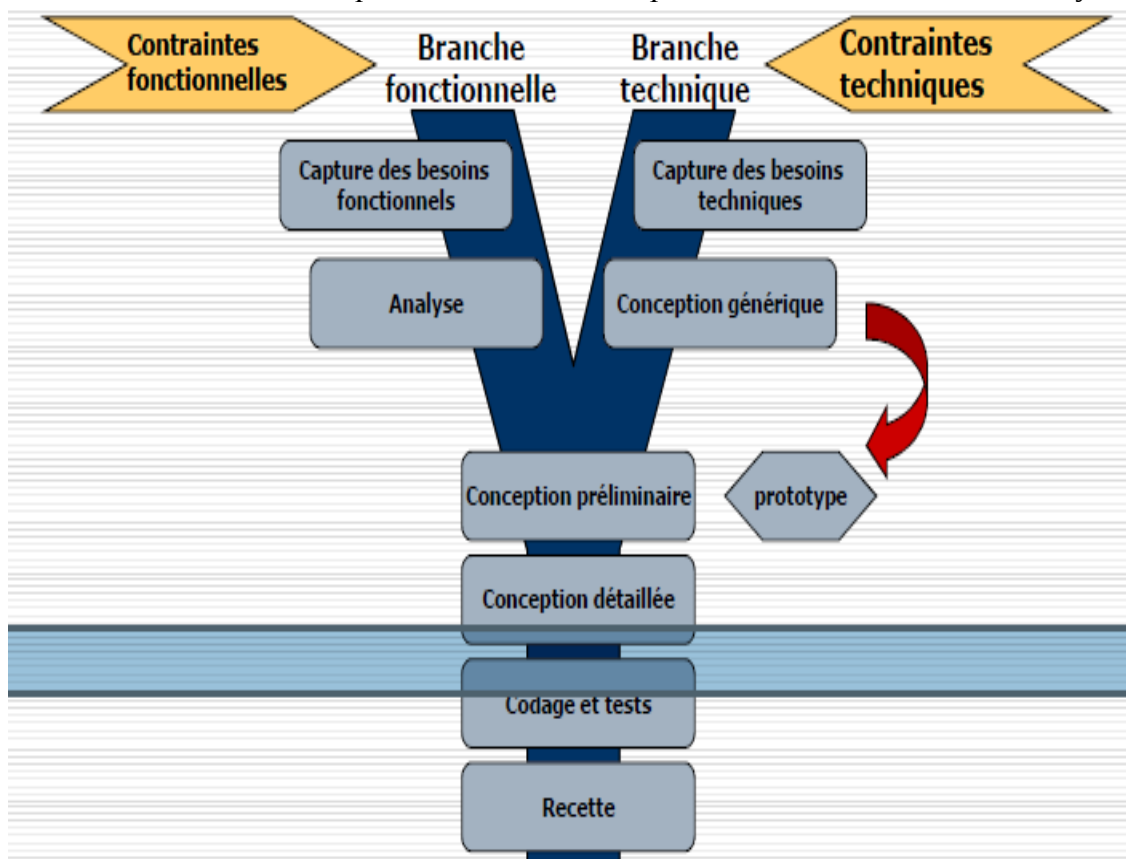


Figure 1: Processus de développement en y.

1.2.3.2 Merise

Méthode d'Etude et de Réalisation Informatique pour les Systèmes d'Entreprises:

C'est une méthode d'analyse, de conception et de gestion de projet informatique. Plus qu'une méthode d'analyse, merise est avant tout une méthode ou plus exactement une démarche de construction de système d'information. Elle consiste à mener de front les études des traitements et des données, et à les faire coïncider par la suite.

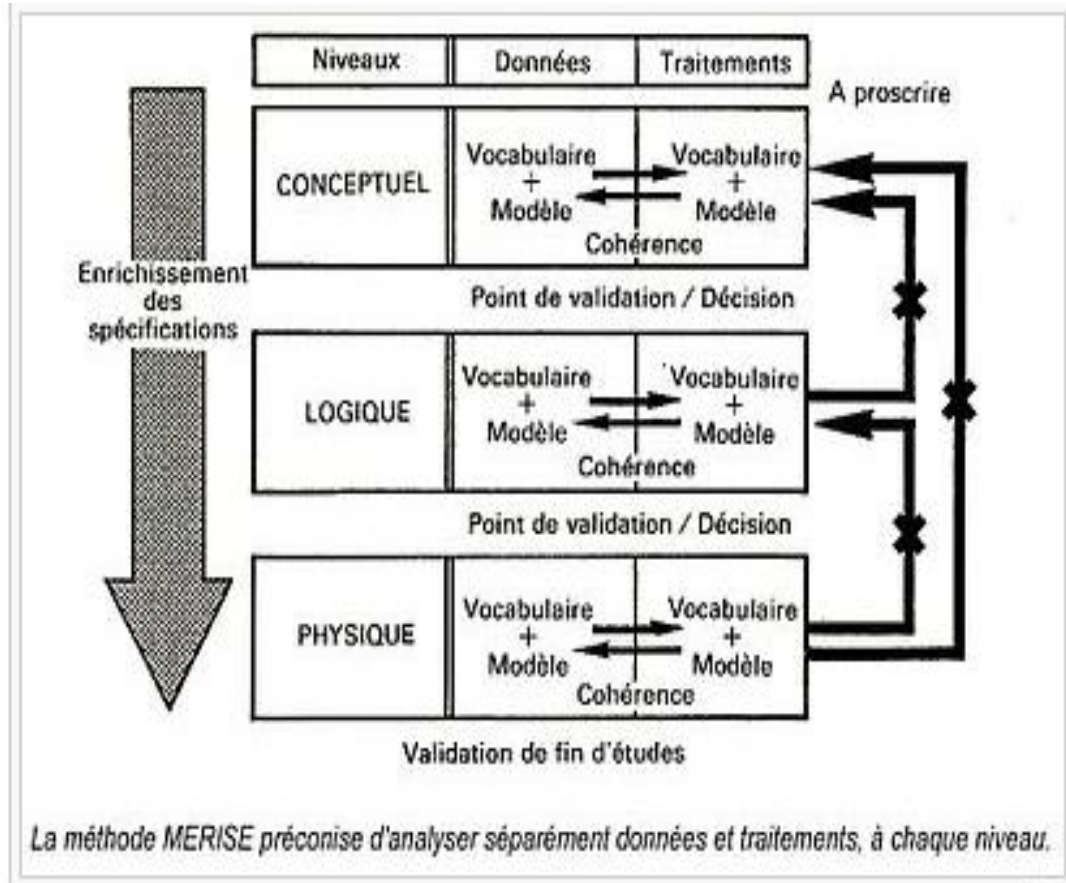


Figure 2: la méthode Merise

Chapitre 2 :

Spécification des besoins

2.1 Etude préliminaire

2.1.1-Identification des acteurs

Un acteur représente l'abstraction d'un rôle joué par des entités externes (utilisateur, dispositif matériel ou autre système) qui interagissent directement avec le système en émettant et/ou recevant des messages éventuellement porteurs de données.

Utilisateur simple :

Peut-être un employé quelconque au tribunal, Après avoir reçu un dossier d'affaire, il peut créer un dossier, modifier ou chercher, et par la suite l'enregistrer et générer les certificats des parties de ce dossier.

Administrateur :

Peut effectuer les mêmes opérations qu'un utilisateur simple, et peut en plus gérer les accès utilisateurs, ainsi que les différentes parties/composantes de l'application.

2.1.2- Identification des messages

Un message représente la spécialisation d'une communication entre objets qui transporte de l'information avec l'intention de déclencher une activité chez le récepteur. Ainsi, pour chaque acteur cité auparavant, il faut chercher les messages qui déclenchent un comportement du système attendu par l'acteur dans le cadre de son activité et de l'autre côté, chercher les messages émis par le système à l'intention d'un acteur particulier.

➔ **Exemples de quelques messages échangés entre le système et ses acteurs :**

2.1.2.1 Les messages émis par le système

- Les informations d'un dossier
- La liste des utilisateurs
- La liste des juges
- La liste des classes
- La liste des opérations
- La liste des sujets
- Les messages de succès/échec des opérations d'Ajout/Modification

2.1.2.2 Les messages reçus par le système

- Les Consultations, saisies, modifications, et suppressions des dossiers
- La génération des certificats.

- Les saisies, les modifications et suppressions des comptes des utilisateurs
- L'ajout, modification, suppression des juges
- L'ajout, modification, suppression des opérations
- L'ajout, modification, suppression des classes
- L'ajout, modification, suppression des sujets

2.2 Spécification des besoins fonctionnels

Dans cette partie, nous exposons l'ensemble des besoins fonctionnels auxquels devraient répondre notre application.

2.2.1. Identification des cas d'utilisations

2.2.1.1 Identification de fonctionnalités par acteur

Ce tableau ci-dessous (voir tableau 1) illustre les différents cas d'utilisations par acteur :

Groupe d'utilisateurs	Droits utilisateur
Administrateur	L'application doit permettre à l'administrateur de : • Créer/Modifier des dossiers. • Ajouter /modifier les opérations et les jugements • Générer les certificats • Créer/Modifier/Supprimer utilisateur • Modifier login et mot de passe • D'ajouter/supprimer un classe, un sujet et un type d'opération. • D'ajouter/supprimer ou modifier un juge.
Utilisateur	L'application doit permettre à tout utilisateur de : • Créer/Modifier des dossiers ; • Ajouter /modifier les opérations et les jugements ; • Générer les certificats ; • Modifier login et mot de passe.

Tableau 1: Identification des cas d'utilisations par acteur.

2.2.1.2 Les taches du cas d'utilisation

Nous allons maintenant détailler chaque cas d'utilisation qui doit faire l'objet d'une définition a priori qui décrit l'intention de l'acteur lorsqu'il utilise le système et les séquences d'actions principales qu'il est susceptible d'effectuer. Ces définitions servent à fixer les idées et n'ont pas pour but de spécifier un fonctionnement complet et irréversible.

✓ Les taches du cas d'utilisation : gestion des dossiers

Acteur principale	Cas d'utilisation	Message reçu par le système	Message émis par le système
-Administrateur -Utilisateur	Créer un nouveau dossier	Les informations du dossier	Message de succès ou d'échec
	Modifier un dossier	Numéro de dossier	Affichage des informations de dossier
		Les modifications à apporter sur le dossier	Message de succès ou d'échec
	Ajouter une opération	Les informations de l'opération et le numéro de dossier	Message de succès ou d'échec
	Ajouter un jugement	Les informations du jugement et le numéro de dossier	Message de succès ou d'échec

Tableau 2: Les taches du cas d'utilisations gestion de dossier.

✓ Les taches du cas d'utilisation : gestion comptes utilisateurs.

Acteur principale	Cas d'utilisation	Message reçu par le système	Message émis par le système
-Administrateur	Ajouter compte	Les informations du compte	Message de succès ou d'échec
	Modifier compte	Le login ou le mot de passe de l'utilisateur	Message de succès ou d'échec
	Supprimer compte	Le login de l'utilisateur	Message de succès ou d'échec

Tableau 3: Les taches du cas d'utilisations gérer compte utilisateur.

✓ **Les taches du cas d'utilisation : inventaire des dossiers.**

Acteur principale	Cas d'utilisation	Message reçu par le système	Message émis par le système
-Administrateur -Utilisateur	Inventaire des jugements par date	L'intervalle de date (date1 et date 2)	La liste des jugements
	Inventaire des dossiers par date	L'intervalle de date (date1 et date 2)	Liste des dossiers
	Inventaire des dossiers par parties	Le nom de partie	La liste des dossiers de cette partie

Tableau 3: Les taches du cas d'utilisations gérer compte utilisateur.

2.2.1.3 Description détaillées des cas d'utilisation

UML ne propose pas une forme particulière pour décrire les cas d'utilisation, mais la forme textuelle est la meilleure façon de les décrire. Pour notre part, on a choisi de décrire les cas d'utilisations de notre système à travers le formalisme suivant :

Sommaire d'identification (obligatoire)	Inclut titre, résumé, dates de création et de modification, version, responsable, acteurs
Description des scénarios (obligatoires)	Décrit le scénario nominal, les scénarios (ou enchainements) alternatifs, les scénarios (ou enchainements) d'erreur, mais aussi les pré conditions et les post conditions.
Exigences non-fonctionnelles (optionnel)	Ajoute, si c'est pertinent, les informations suivantes : fréquence volumétrie, disponibilité, fiabilité, intégrité, confidentialité, performances, concurrence, etc... Précise également les contraintes d'interface homme-machine comme des règles d'ergonomie, une charte graphique, etc. .

Tableau 4: Formalisme de description des cas d'utilisation proposé.

⌘ Le cas d'utilisation : Authentification

Sommaire d'identification

Titre : Authentification

Résumé : ce cas d'utilisation permet d'accéder à l'interface principale de l'application

Acteurs : Utilisateurs simple, Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition : application démarre.

Post condition : l'utilisateur accéder à l'interface principale

Scénario nominale :

1. Le système affiche la page de connexion
2. L'acteur saisie login/mot de passe et valide
3. Le système vérifier le couple login/passe
4. Le système affiche l'interface principale de l'application

Scénario d'échec :

5. Le système affiche la page de connexion
6. L'acteur saisie login/passe et valide
7. Le système vérifier le couple login/passe
8. Le système indique au l'acteur que le login/passe sont invalides
9. Le système affiche un message d'erreur

Fiche 1:description textuelle du cas d'utilisation : authentification

🔗 Le cas d'utilisation : Gestion dossier

➤ Créer nouveau dossier

Sommaire d'identification

Titre : Créer nouveau dossier.

Résumé : ce cas d'utilisation permet aux l'utilisateur d'ajouter un nouveau dossier.

Acteurs : Utilisateurs simple, Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition : L'utilisateur authentifié.

Post condition : Le dossier est bien ajouté.

Scénario nominale :

1. L'acteur demande d'ajouter un nouveau dossier
2. Le système affiche l'interface d'ajout
3. L'acteur saisie les informations du dossier et valide
4. Le système vérifie les champs qui doivent être remplis.
5. Le système vérifié la disponibilité du numéro du dossier.
6. Le système vérifié que l'identificateur du proposant n'est représenté pas dans la liste des proposa nts
7. Le système enregistre les informations
8. Le système affiche un message de succès

Scénario d'échec :

9. L'acteur demande d'ajouter un nouveau dossier
10. Le système affiche l'interface d'ajout
11. L'acteur saisie les informations du dossier et valide

➔ cas d'erreur :

- 12. L'un des champs importants n'est pas saisi
- 13. Affichage d'un message d'erreur
- 14. Le numéro du dossier existe déjà
- 15. Affichage d'un message (le numéro existe déjà)

Fiche 2:description textuelle du cas d'utilisation : Créer nouveau dossier

Sommaire d'identification

Titre : l'Inventaire des dossiers par date.

Résumé : ce cas d'utilisation permet d'obtenir la liste des dossiers entre deux dates.

Acteurs : Utilisateurs simple, Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition : L'utilisateur authentifié.

Post condition : Affichage des informations dans le formulaire de recherche.

Scénario nominale :

1. L'acteur demande l'Inventaire des dossiers par date
2. Le système affiche l'interface de recherche
3. L'acteur saisi les dates et valide
4. Le système affiche la liste des dossiers qui sont ajoutés entre les deux dates dans les champs appropriés ou y'a pas de résultat.

Scénario d'échec :

1. L'acteur demande l'Inventaire des dossiers par date
2. Le système affiche l'interface
3. L'acteur saisi les dates et valide
4. Le système indique au l'acteur que les dates n'sont pas valide.

Fiche 3:description textuelle du cas d'utilisation : Inventaire des dossiers par date

➤ Inventaire des jugements par date

Sommaire d'identification

Titre : l'Inventaire des jugements par date.

Résumé : ce cas d'utilisation permet d'obtenir la liste des jugements entre deux dates.

Acteurs : Utilisateurs simple, Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition : L'utilisateur authentifié.

Post condition : Affichage des informations dans le formulaire de recherche.

Scénario nominale :

5. L'acteur demande l'Inventaire des jugements par date
6. Le système affiche l'interface de recherche
7. L'acteur saisi les dates et valide
8. Le système affiche la liste des jugements qui sont ajoutés entre les deux dates dans les champs appropriés ou y'a pas de résultat.

Scénario d'échec :

5. L'acteur demande l'Inventaire des jugements par date
6. Le système affiche l'interface
7. L'acteur saisi les dates et valide
8. Le système indique au l'acteur que les dates n'sont pas valide.

Fiche 4:description textuelle du cas d'utilisation : Inventaire des jugements par date

Sommaire d'identification

Titre : Modifier les informations du dossier.

Résumé : ce cas d'utilisation permet de modifier les informations d'un dossier.

Acteurs : Utilisateurs simple, Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition :-

1. L'utilisateur authentifié.
2. L'interface de modifie dossier est activée.

Post condition : Le dossier est bien modifié.

Scénario nominale :

3. L'acteur demande de modifier le dossier
4. Le système demande le numéro de dossier
5. L'acteur saisi le numéro de dossier
6. Le système donne la main à l'acteur pour qu'il puisse faire des modifications sur le dossier
7. L'acteur fait les modifications et valide
8. Le système confirme l'acteur.
9. Le système enregistre les modifications dans la base de données.
10. Le système affiche un message de succès.

Scénario d'échec 1:

11. L'acteur demande de modifier le dossier
12. Le système demande le numéro de dossier
13. L'acteur saisi le numéro de dossier
14. Le système affiche un message d'échec le dossier n'existe pas

Scénario d'échec 2 :

1. L'acteur saisi le numéro de dossier
2. Le système donne la main à l'acteur pour qu'il puisse faire des modifications sur le dossier
3. L'acteur fait les modifications et valide
4. Cas d'erreur : un champ non rempli, ou incorrect
5. Le système affiche un message d'échec

Sommaire d'identification

Titre : Ajouter opération/ jugement.

Résumé : ce cas d'utilisation permet d'ajouter opération/jugement au dossier.

Acteurs : Utilisateurs simple, Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition :-

1. L'utilisateur authentifié.
2. L'interface de Ajouter opération / jugement est activée.

Post condition : L'opération/ jugement est bien ajouter.

Scénario nominale :

3. L'acteur demande d'ajouter une opération/jugement au dossier
4. Le système demande le numéro de dossier
5. L'acteur saisi le numéro de dossier
6. Le système donne la main à l'acteur pour qu'il puisse faire l'ajoute
7. L'acteur ajoute et valide
8. Le système confirme l'acteur.
9. L'acteur valide la confirmation d'ajout.

Le système enregistre les informations dans la base de données.

10. Le système affiche un message de succès.

Scénario d'échec 1:

11. L'acteur demande d'ajouter une opération/jugement au dossier
12. Le système demande le numéro de dossier
13. L'acteur saisi le numéro de dossier
14. Le système affiche un message d'échec le dossier n'existe pas

Scénario d'échec 2:

15. L'acteur saisit les informations sur l'opération/jugement
16. Le système vérifie
17. cas d'erreur : un champ non rempli, ou incorrect

Fiche 6:description textuelle du cas d'utilisation d'ajouter opération/jugement.

➤ Ajouter utilisateur

Sommaire d'identification

Titre : Ajouter utilisateur.

Résumé : ce cas d'utilisation permet d'ajouter un utilisateur.

Acteurs : Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition :- L'utilisateur authentifié.

Post condition : Ajout d'un nouvel utilisateur.

Scénario nominale :

1. L'acteur choisit d'ajouter un utilisateur
2. Le système affiche l'interface d'ajout
3. L'acteur saisit les informations sur le nouvel utilisateur
4. L'acteur valide.
5. Le système vérifie les champs et sauvegarde l'utilisateur.

Le système enregistre les modifications dans la base de données.

6. Le système affiche un message de succès.

Scénario d'échec :

7. L'utilisateur choisit d'ajouter un utilisateur.
8. Le système affiche l'interface d'ajout.
9. L'acteur saisit les informations sur le nouvel utilisateur.
10. L'acteur valide.
11. Le système vérifie les champs (cas d'erreur).
12. Le système affiche un message d'erreur.

Fiche 7:description textuelle du cas d'utilisation d'ajouter utilisateur.

➤ **Modifier utilisateur**

Sommaire d'identification

Titre : Modifier utilisateur.

Résumé : ce cas d'utilisation permet de modifier les informations d'un utilisateur.

Acteurs : Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition :- L'utilisateur est authentifié.

Post condition : Modification d'un utilisateur.

Scénario nominale :

1. L'acteur choisit de modifier un utilisateur
2. Le système affiche l'interface
3. L'acteur saisit les informations
4. L'acteur valide
5. Le système vérifie les champs et sauvegarde les modifications

Scénario d'échec :

6. L'acteur choisit de modifier un utilisateur
7. Le système affiche l'interface
8. L'acteur saisit les informations
9. L'acteur valide (cas d'erreur)
10. Le système affiche un message d'erreur

Fiche 8:description textuelle du cas d'utilisation : Modifier Utilisateur

🔗 Le cas d'utilisation : Gestion de la base de données

➤ Ajouter juge/opération/classe/sujet

Sommaire d'identification

Titre : Ajouter un juge /opération/classe/sujet

Résumé : ce cas d'utilisation permet d'ajouter un juge/opération/classe/sujet.

Acteurs : Administrateur.

Description des scénarios

Pré condition :- L'utilisateur est authentifié.

Post condition : Un nouveau juge est enregistré.

Scénario nominale :

1. L'acteur choisit d'ajouter un juge/opération/classe/sujet
2. L'acteur choisit d'ajouter un juge/opération/classe/sujet
3. L'acteur saisit les informations sur le juge/opération/classe/sujet
4. L'acteur valide
5. Le système vérifie les champs.
6. Le système enregistre le nouveau juge dans la base donnée.
7. Le système affiche un message de succès.

Scénario d'échec :

8. L'acteur choisit d'ajouter un juge.
9. L'acteur saisit les informations sur le juge
10. Le système vérifie (cas d'erreur : un champ non rempli, ou incorrect)
11. Affichage d'un message d'erreur

Fiche 9:description textuelle du cas d'utilisation : Ajouter un Juge

➤ **Modifier juge/opération/classe/sujet**

Sommaire d'identification

Titre : Modifier un juge.

Résumé : ce cas d'utilisation permet de modifier un juge déjà existant.

Acteurs : Administrateur

Description des scénarios

Pré condition :- L'utilisateur est authentifié.

Post condition : Modification d'un juge.

Scénario nominale :

1. L'acteur choisit de modifier un juge
2. Le système affiche l'interface
3. L'acteur saisit les informations sur le juge
4. L'acteur valide
5. Le système vérifie les champs et sauvegarde les modifications

Scénario d'échec :

6. L'acteur choisit de modifier un juge
7. Le système affiche l'interface
8. L'acteur saisit les informations sur le juge
9. L'acteur valide (cas d'erreur : un champ non rempli, ou incorrect)
10. Le système affiche un message d'erreur

Fiche 10:description textuelle du cas d'utilisation : Modifier un Juge

2.2.2.2 Diagramme de cas d'utilisation relatif à l'administrateur

La figure ci-dessous illustre les cas d'utilisations relatif à l'administrateur

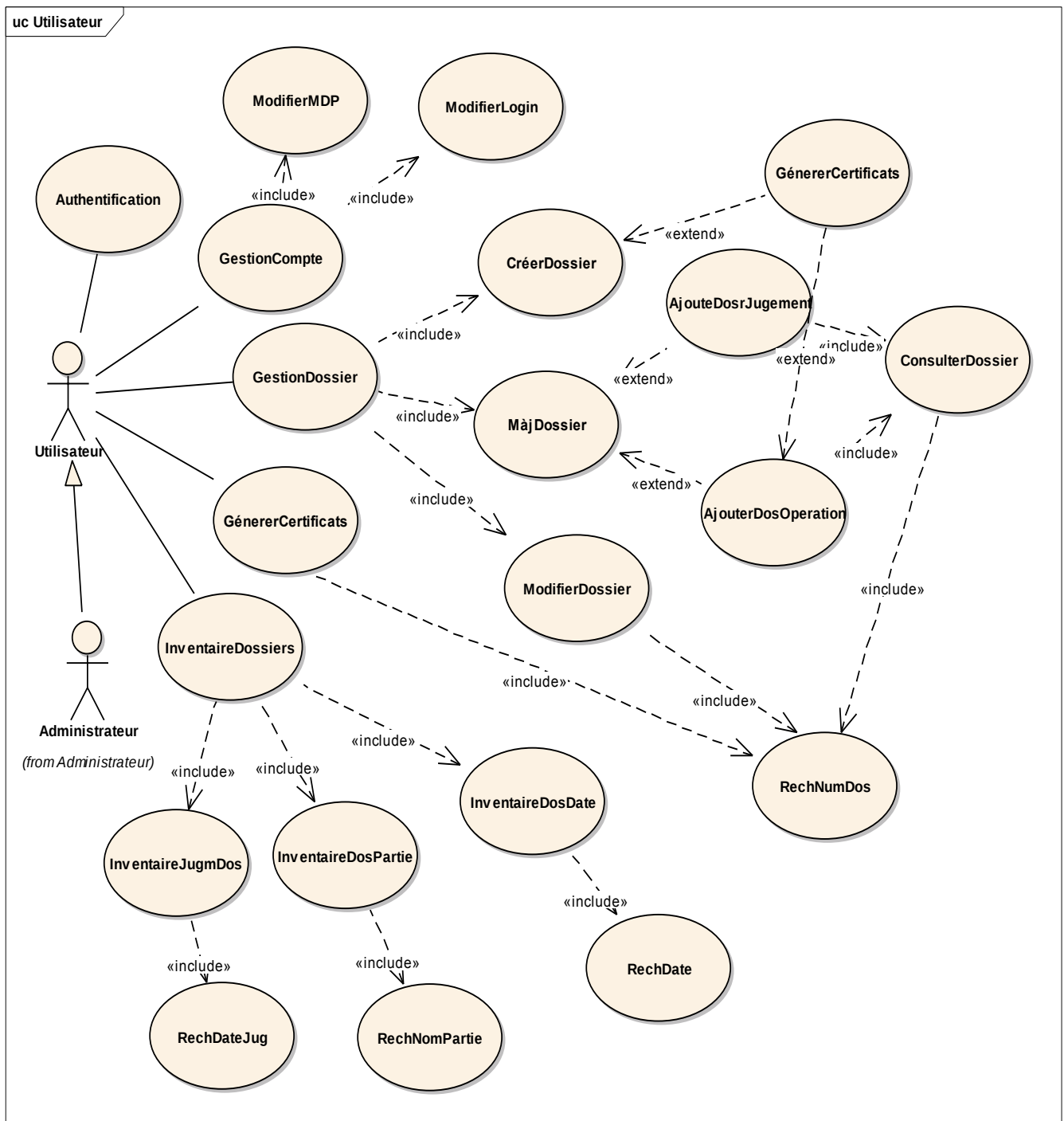


Figure 4: Diagramme des cas d'utilisation de l'administrateur

2.3 Spécification des besoins non fonctionnels

2.3.1 Contraintes ergonomiques

Au cours du stage, les dirigeants de service informatique nous ont demandé à respecter la contrainte sur l'apparence des interfaces :

Celle des couleurs de l'application qui doivent être en harmonie avec le logo du « La Tribunal Administratif », à savoir le gris, le jaune et le vert.



Figure 5 : Logo du tribunal Administratif de Fès.

2.3.2 Contraintes techniques

Nous avons deux types de contraintes techniques programmation et l'autre de la base de données.

2.3.2.1 Langage de programmation

Les langages de programmation que nous devons utiliser tout au long du stage est le PHP et JavaScript :



Le langage PHP est un langage de programmation web côté serveur, ce qui veut dire que c'est le serveur qui va interpréter le code PHP (langage de scripts) et généré du code HTML qui pourra être interprété par votre navigateur.

Le PHP permet d'ajouter des fonctionnalités de plus en plus complexe, d'avoir des sites dynamiques, de pouvoir gérer une administration de boutique en ligne, de modifier un blog, de créer des réseaux sociaux.

Le PHP fut créé en 1994 par Ramus Lerdorf, c'est un langage libre et gratuit, avec une grande communauté mondiale.



JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement utilisé pour les pages web interactives.

Il a été créé à l'origine par Netscape. C'est une extension du langage HTML qui est incluse dans le code.

Ce langage est un langage de programmation qui permet d'apporter des améliorations au langage HTML en permettant d'exécuter des commandes. Il est directement interprété (lu) par le navigateur. Ce code est directement écrit dans la page HTML, c'est un langage peu évolué qui ne permet aucune confidentialité au niveau des codes (ceux-ci sont effectivement visibles).

❖ Les contraintes qui doivent figurer sont :

- Le code doit être suffisamment clair pour permettre de futures évolutions et améliorations
- L'application doit faciliter la tâche de gestion du dossier de la Tribunal en supportant un flux de données large et une intervention de plusieurs utilisateurs
- L'interface Homme/Machine doit être conviviale, lisible, ergonomique et facile à manipuler.
- Le temps de réponse des requêtes de l'utilisateur doit
Productivité.



CSS3 (Cascading Style Sheets) est le petit nouveau dans la famille feuille de style. Il offre de nouvelles possibilités intéressantes pour créer un impact avec vos dessins, vous permet d'utiliser des feuilles de style plus variées pour des effets de style beaucoup plus puissants et variés.

2.3.2.2 Base de données



Le System de gestion de bases de données proposées est MYSQL :

MySQL est un système de gestion de base de données (SGBD). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server. Son nom vient du nom de la fille du Co-créateur Michael Widenius, My. SQL fait allusion au Structured Query Language, le langage de requête utilisé. MySQL AB a été acheté le 16 janvier 2008 par Sun Microsystems pour un milliard de dollars américains. En 2009, Sun Microsystems a été acquis par Oracle Corporation, mettant entre les mains d'une même société les deux produits concurrents que sont Oracle Database et MySQL. Ce rachat a été autorisé par la Commission européenne le 21 janvier 2010. Depuis mai 2009, son créateur Michael Widenius a créé Maria DB pour continuer son développement en tant que projet Open Source.

Chapter 3 :

conception

3.1 Conception technique

3.1.1 Conception statique : Conception de la base de données

3.1.1.1 Dictionnaire de données

Nom	Description	Type	Commentaire
Num_Dos	Numéro de dossier	Numérique	
Date_rq	Date d'ouverture de dossier	DATE	AAAA-MM-JJ
Type_p	Le type de la partie	Alpha	Demandeur ou défendeur
Nom_p	Le nom de la partie	Alpha	
Adrs_p	L'adresse de la partie	Alpha	
Nom_j	Le nom de juge	Alpha	
Tel_j	Numéro de téléphone de juge	Numérique	
Adrs_j	L'adresse de juge	AN	
Num_jm	Le Numéro de jugement	Numérique	
Date_jm	Date de jugement	DATE	AAAA-MM-JJ
decision	verdict	Alpha	
Date_op	Date de l'opération	DATE	AAAA-MM-JJ
Type_op	Le type de l'opération	Alpha	
Date_proch_op	Date de la prochaine opération	DATE	AAAA-MM-JJ
Nom-s	Le nom de sujet	Alpha	
Num_s	Le numéro de sujet	Numérique	
Num_c	Le numéro de classe	Numérique	
Nom_c	Le nom de classe	Alpha	
Contenu_op	La décision de l'opération	Alpha	

Tableau 5: Dictionnaire de données.

3.1.1.2. Les règles de gestion

Parmi les règles de gestion définies au sein des contraintes d'intégrité qui vont être représentées dans notre MCD, on distingue :

Règle G1 : Un dossier peut contenir un ou plusieurs jugements.

Règle G2 : Un jugement ne peut exister que dans un dossier

Règle G3 : Un Dossier avoir une seule classe.

Règle G4 : Un Classe peut être dans un ou plusieurs dossiers.

Règle G5 : Un Dossier peut avoir un et un seule juge.

Règle G6 : Le juge peut effectuer une ou plusieurs dossiers.

Règle G7 : Un dossier peut comporter un et un seul sujet.

Règle G8 : Une sujet est incluse dans un ou plusieurs dossiers.

Règle G9 : Un dossier contient plusieurs parties.

Règle G10 : Un partie peut exister dans un plusieurs dossiers.

Règle G11 : Un dossier. Peut avoir plusieurs opérations

Règle G12 : Une opération.ne peut être que dans un seul dossier

3.1.1.3 Modèle conceptuel de données (MCD)

Le modèle conceptuel de données permet d'exprimer graphiquement des règles de gestion qui correspondent aux contraintes d'intégrités des données. Il permet d'établir une représentation claire des données du SI « Système D'Information » et définit-les dépendances fonctionnelles de ces données entre elles.

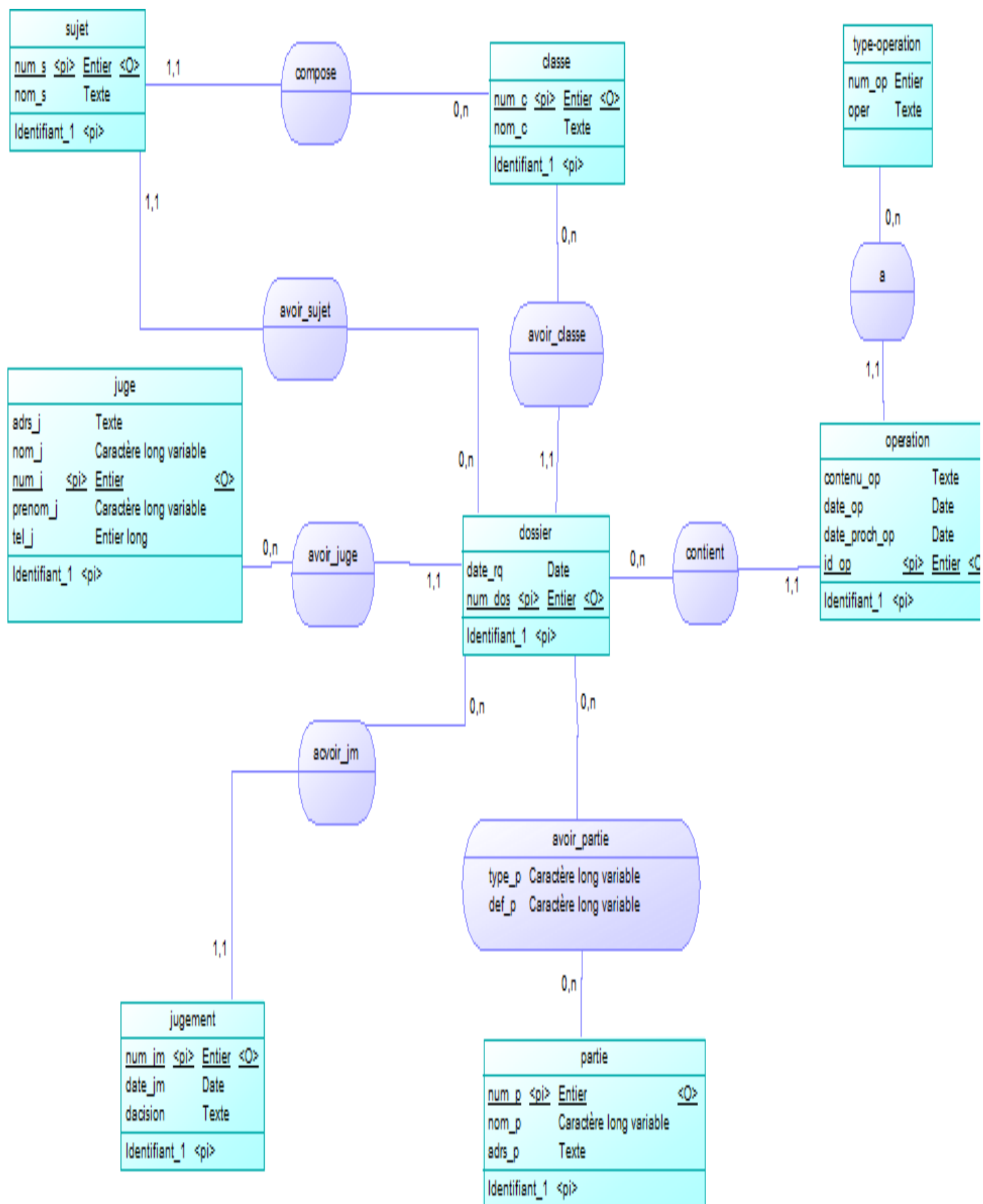


Figure 6: Modèle Conceptuel de Données.

3.1.1.4 Modèle Logique de données (MLD)

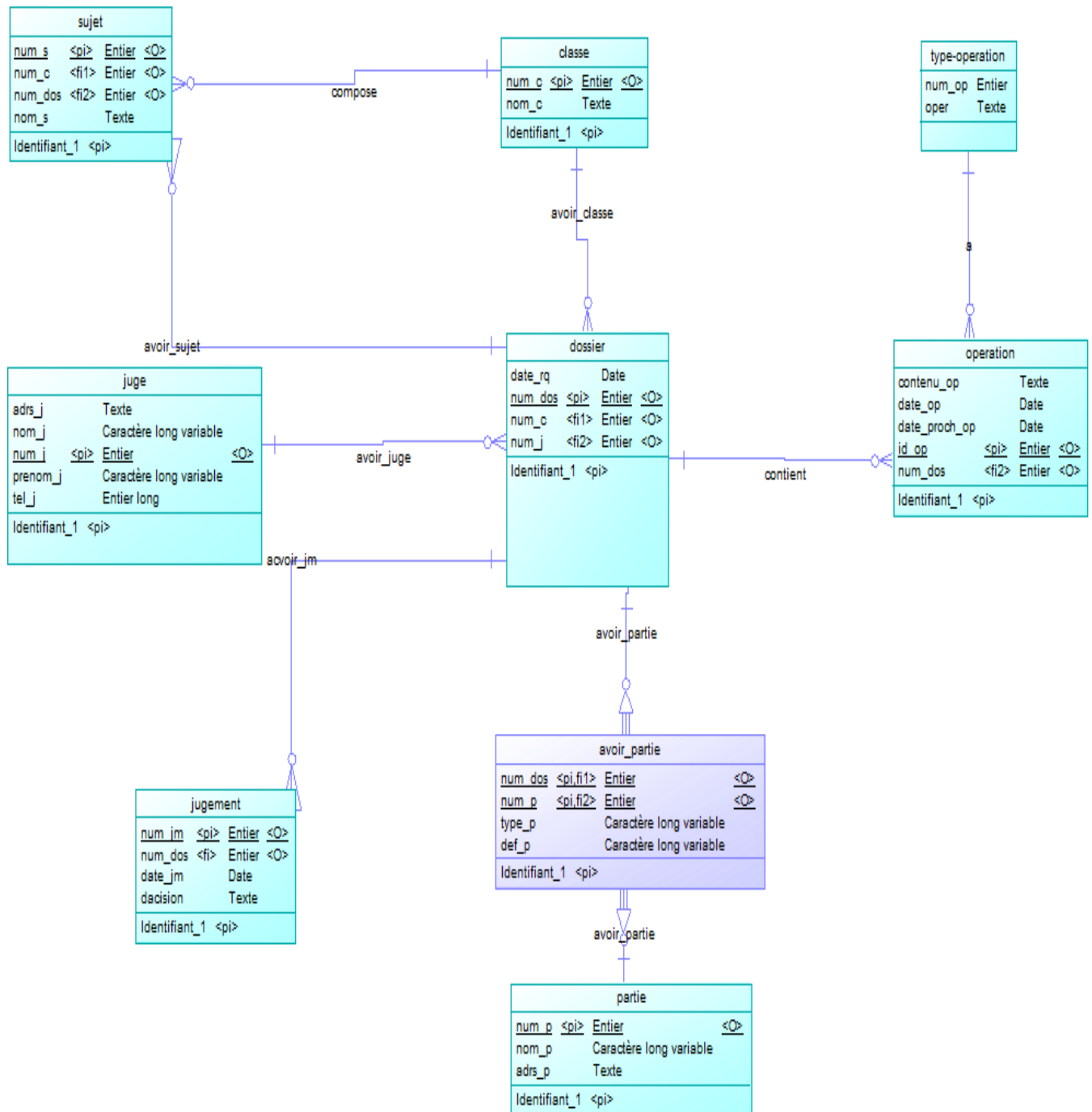


Figure 7: Modèle Logique de Données.

A partir du modèle conceptuel de données, nous pouvons avoir le modèle relationnel de données ou chaque classe d'entité du modèle conceptuel devient une table dans le modèle logique.

Les identifiants de la classe d'entité sont appelés clés de la table, tandis que les attributs standards deviennent des attributs de la table.

3.1.1.5 Modèle Logique de données (MPD)

Cette étape consiste à implémenter le modèle dans le SGBD, c'est-à-dire le traduire dans un langage de définition de données.

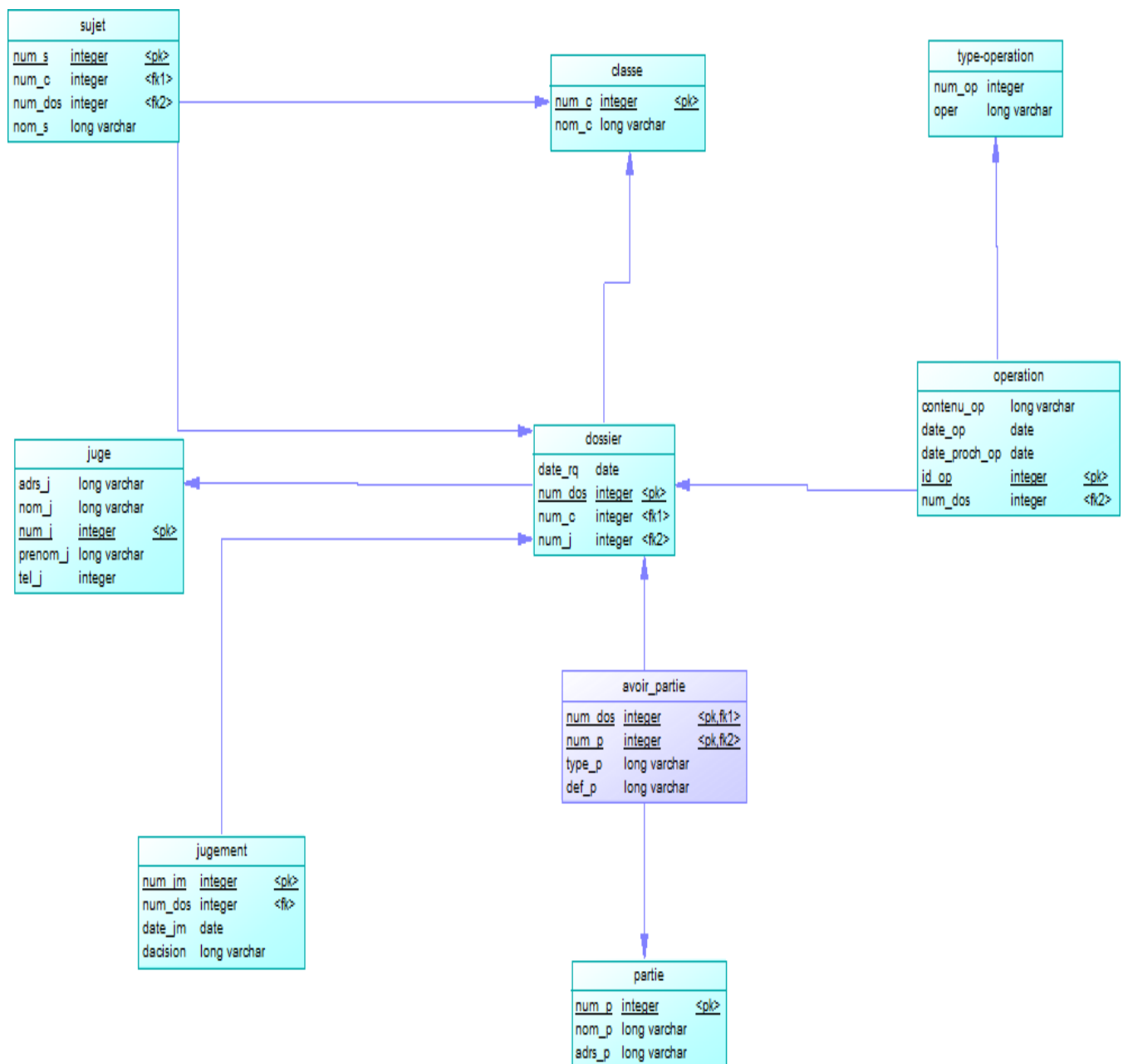


Figure 8: Modèle Physique de Données.

3.1.1.6 Description des classes: Diagramme de classe

Le diagramme de classe constitue un élément très important de la modélisation :

Il permet de définir quelles seront les composantes du système final : il ne permet en revanche pas de définir le nombre et l'état des instances individuelles.

Néanmoins, on constate souvent qu'un diagramme de classe proprement réalisé permet de structurer le travail de développement de manière très efficace;

Il permet aussi, dans le cas de travaux réalisés en groupe (ce qui est pratiquement toujours le cas dans les milieux industriels), de séparer les composantes de manière à pouvoir répartir le travail de développement entre les membres du groupe.

❖ Diagrammes des Classes Candidates

Ici, on va élaborer la première version du diagramme de classes appelée aussi modèle du domaine. Ce modèle doit définir les classes qui modélisent les entités ou concepts présents dans le domaine. Il doit être indépendant des utilisateurs et de l'interface graphique, et ne contient que les classes entités.

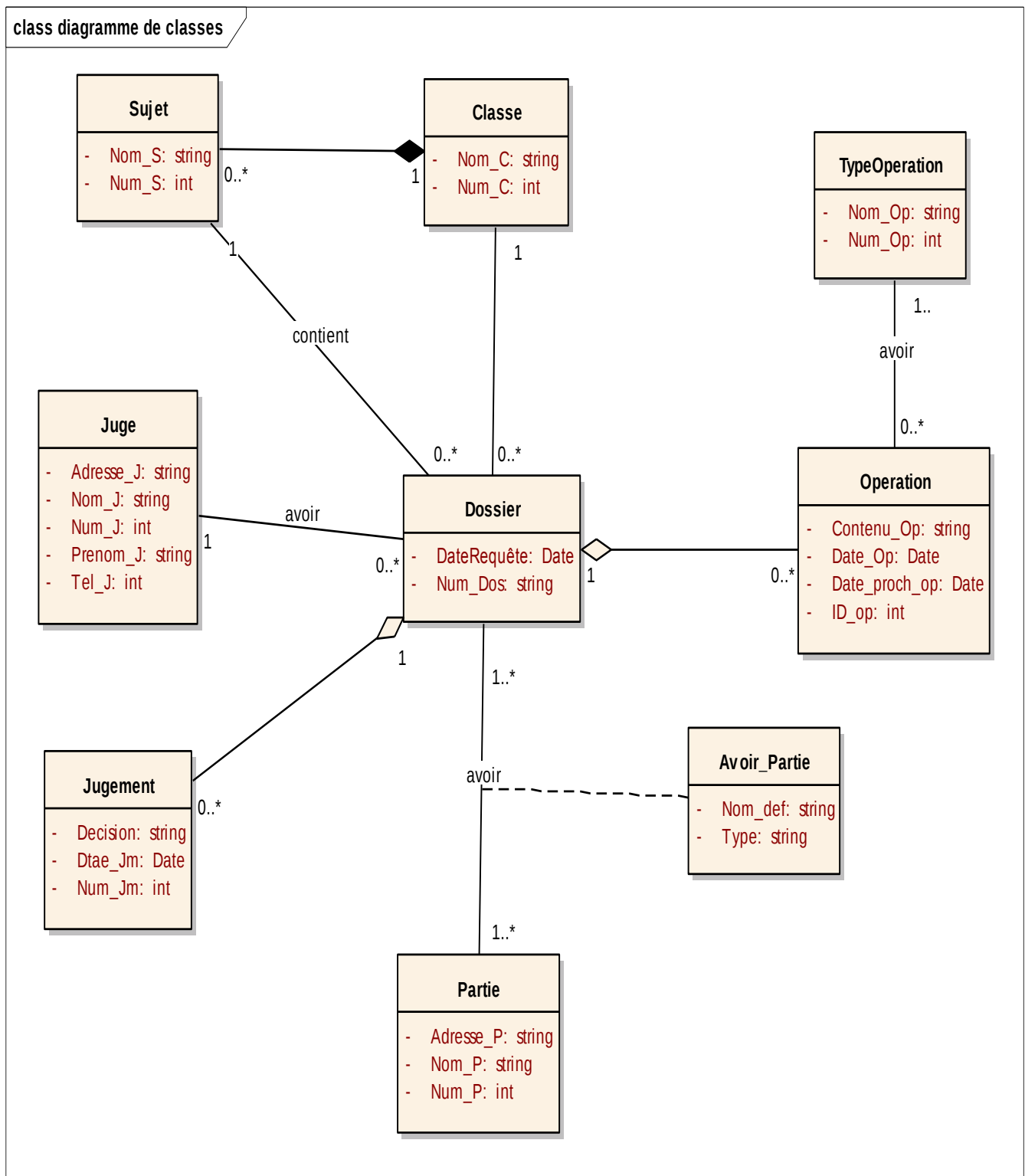


Figure9 : Diagramme des classes candidates.

❖ diagrammes de classe complet

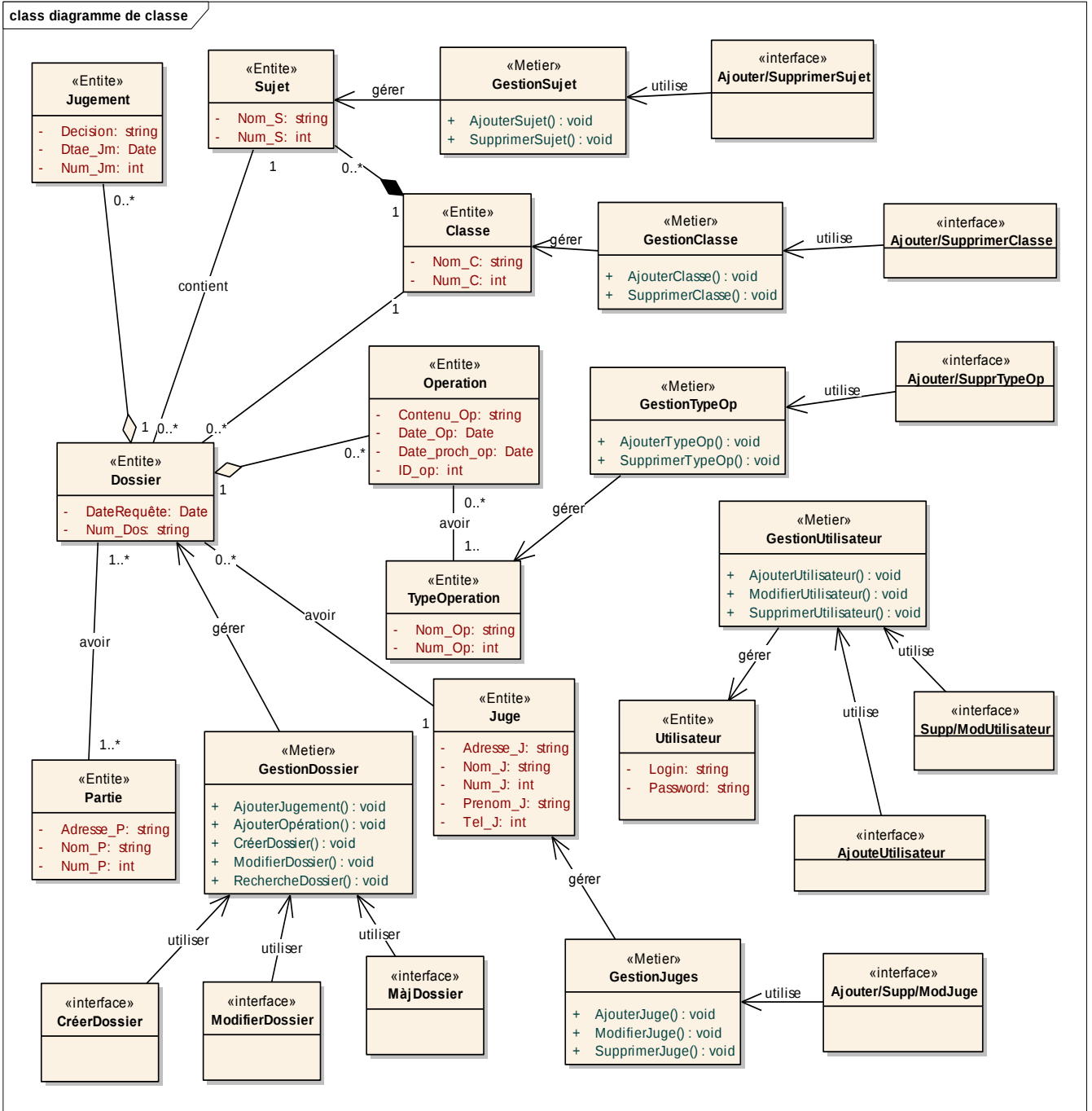


Figure10 : Diagramme de classe. Complet

3.1.2 Conception de la vue dynamique

3.1.2.1 Diagramme de séquence

Les diagrammes de séquences permettent de représenter des collaborations entre objets selon un point de vue temporel, on y met l'accent sur la chronologie des envois de messages. Ces messages sont, soit des événements détectés par la classe destination, soit des appels des méthodes de cette même classe. Les diagrammes de séquences à illustrer le système global développé ainsi que ses différents cas d'utilisation.

❖ Diagramme de séquence relatif à l'authentification

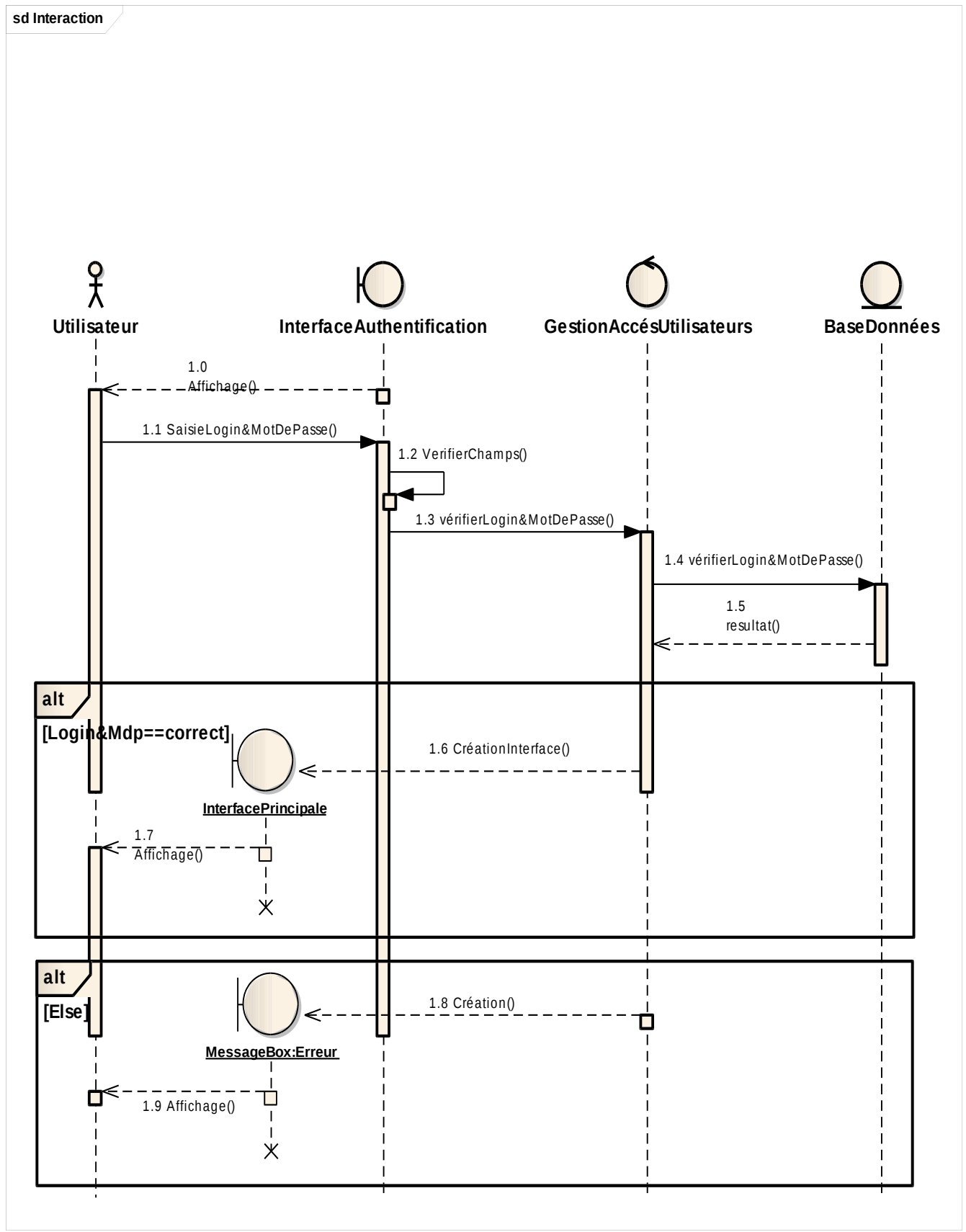


Figure11 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Authentification.

❖ Diagramme de séquence : Créer nouveau dossier.

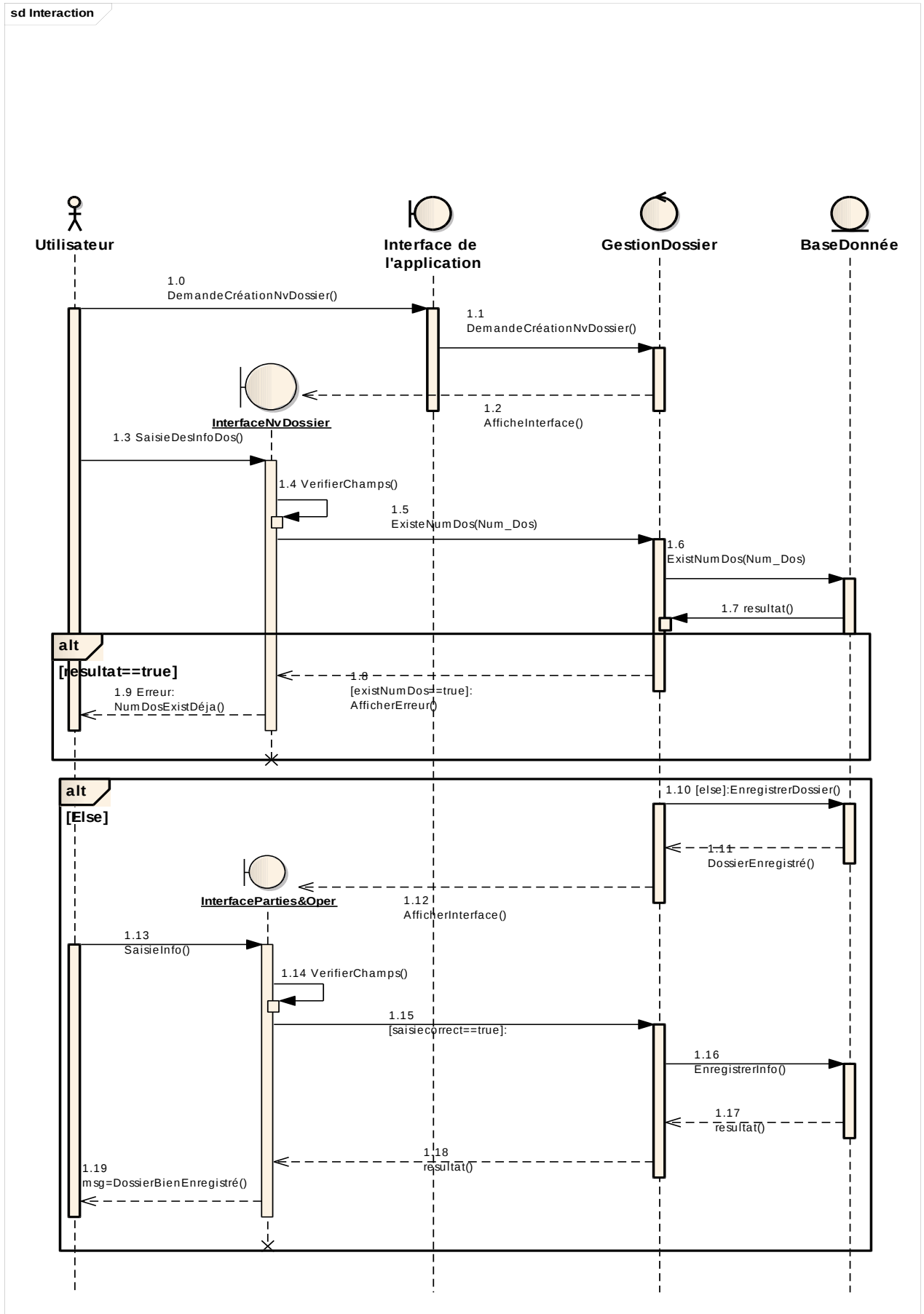


Figure12 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation Créer nouveau dossier.

❖ Diagramme de séquence : Modifier dossier

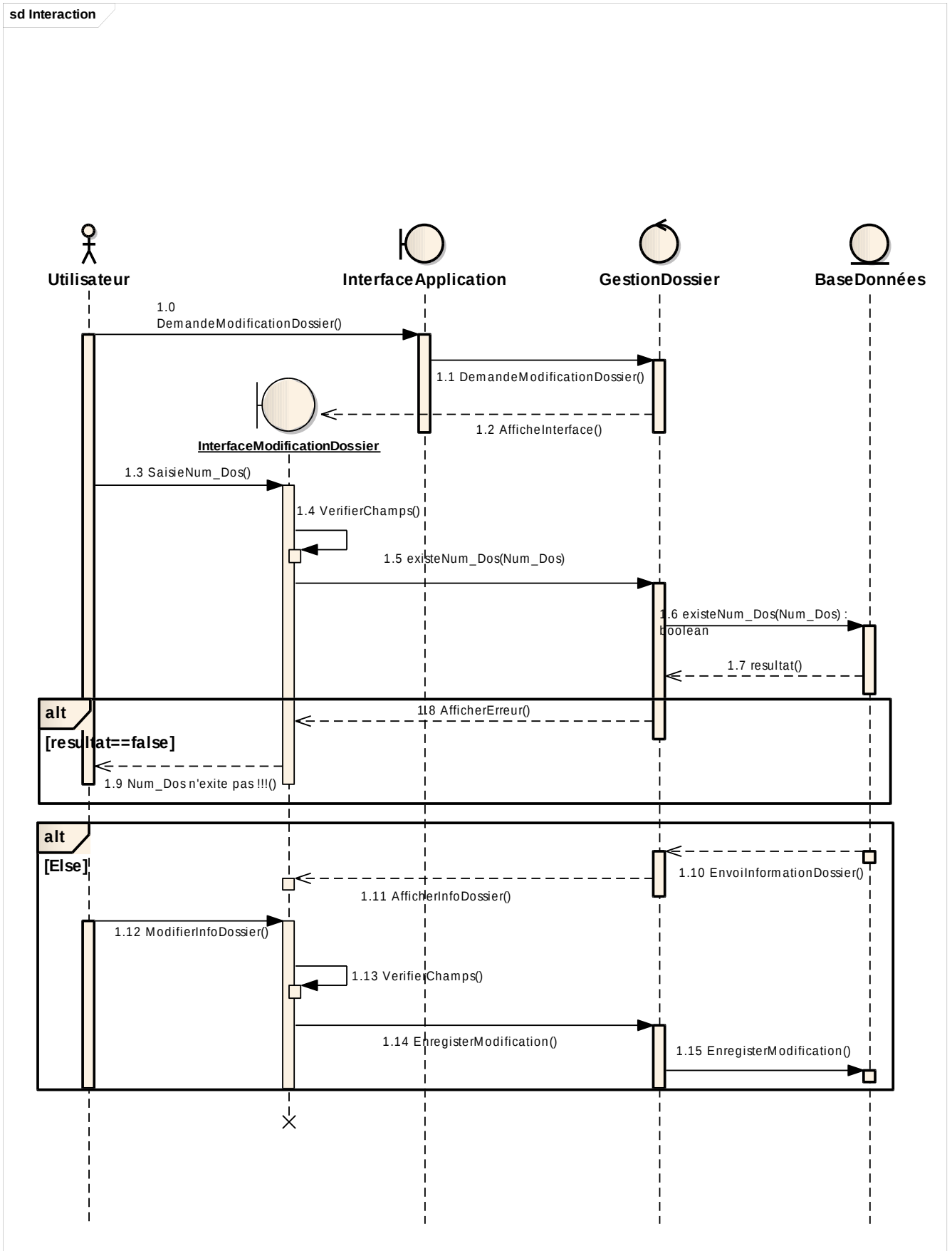


Figure13 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Modifier dossier.

❖ Diagramme de séquence : Ajouter utilisateur

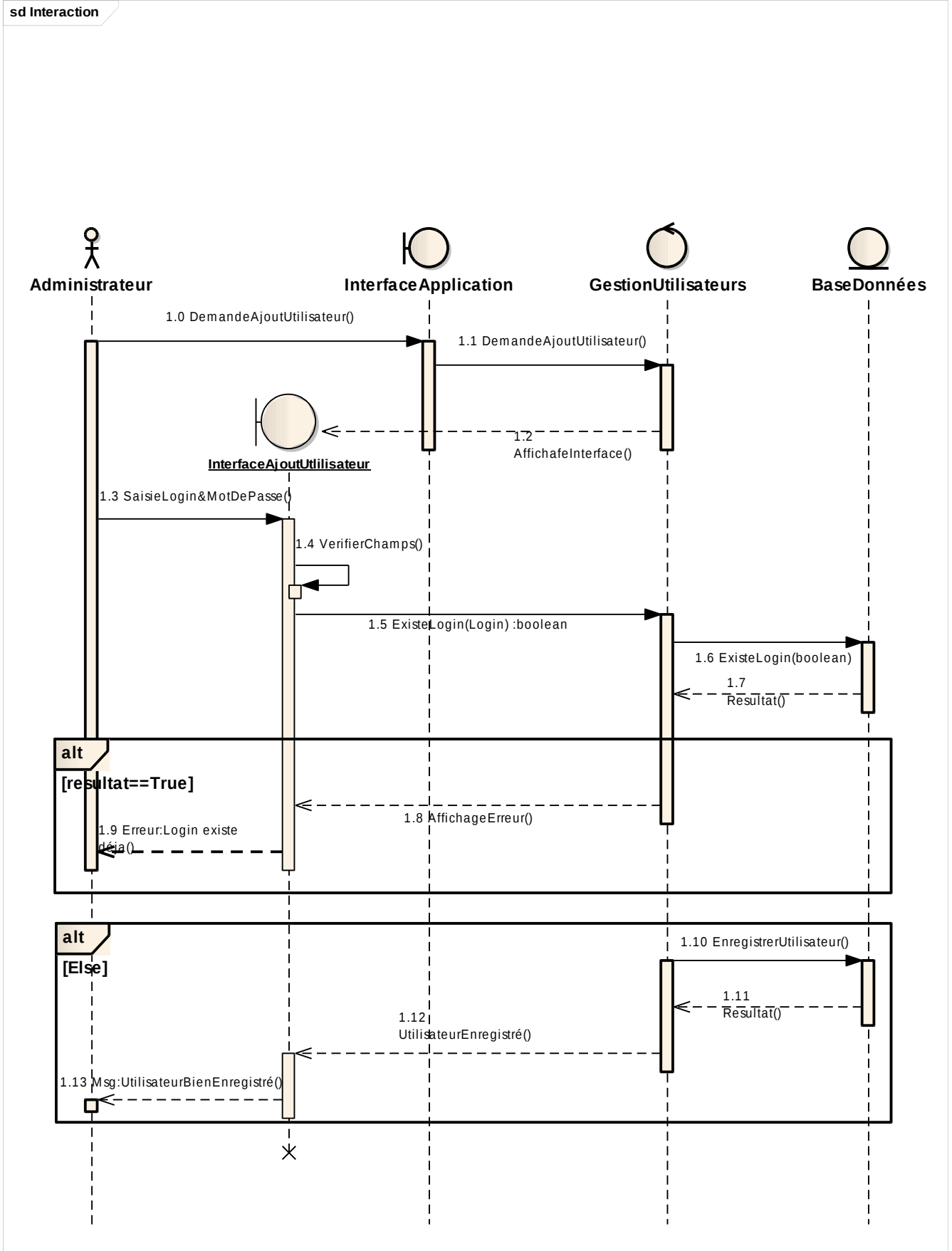


Figure14 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Ajouter utilisateur.

❖ Diagramme de séquence : Ajouter jugement

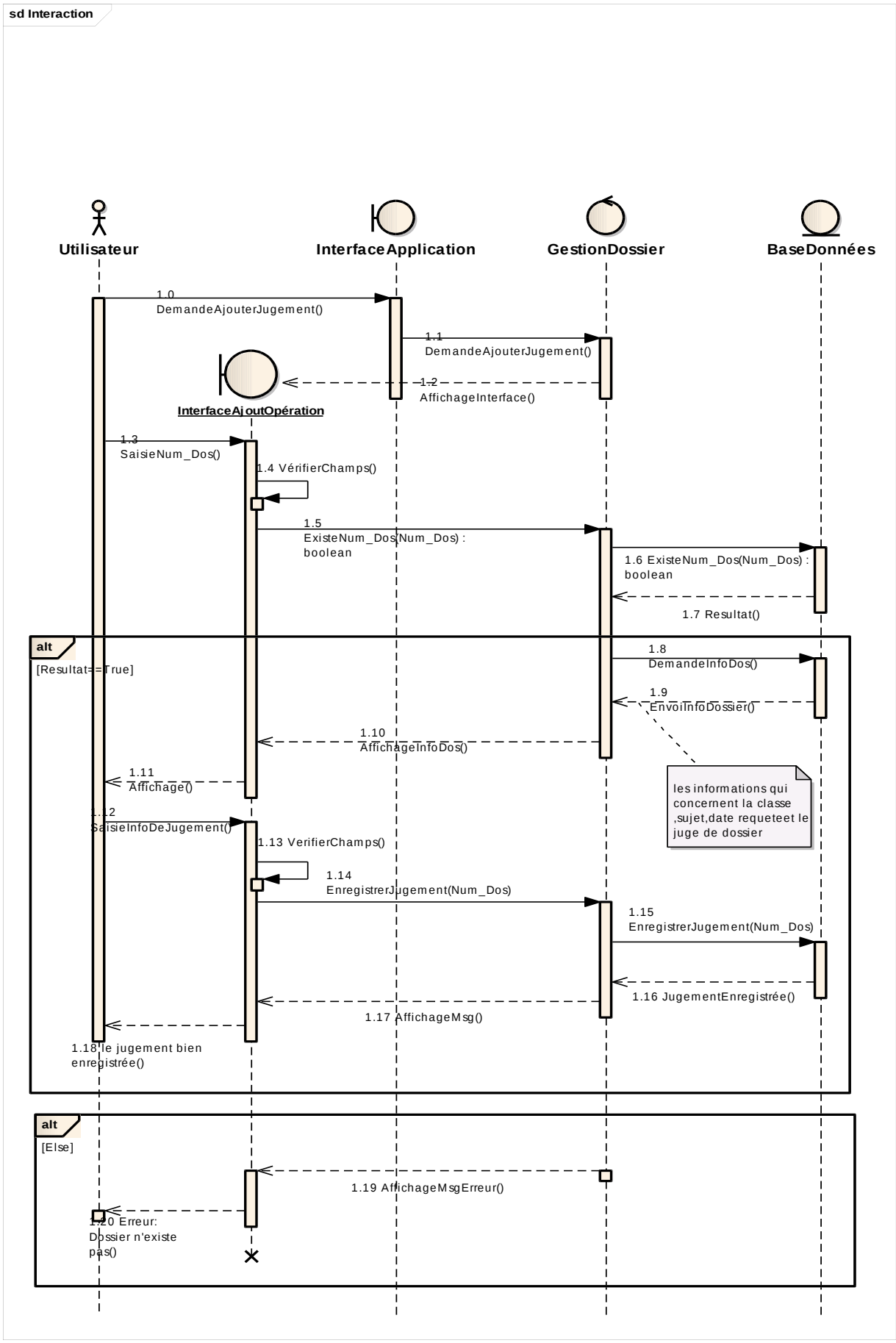


Figure15 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Ajouter jugement.

❖ Diagramme de séquence : Ajouter opération

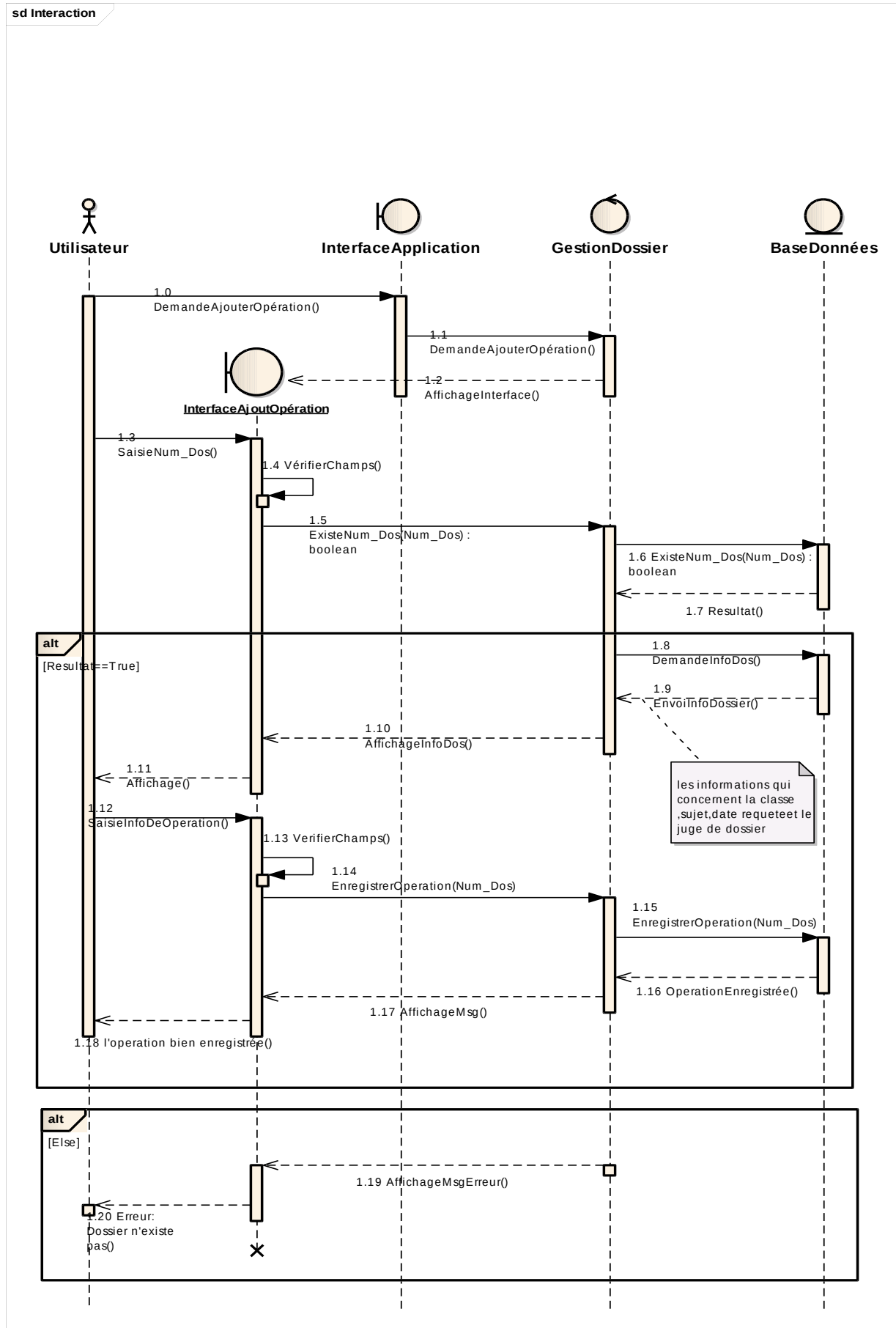


Figure16 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Ajouter opération.

3.1.2.2 Diagramme de déploiement

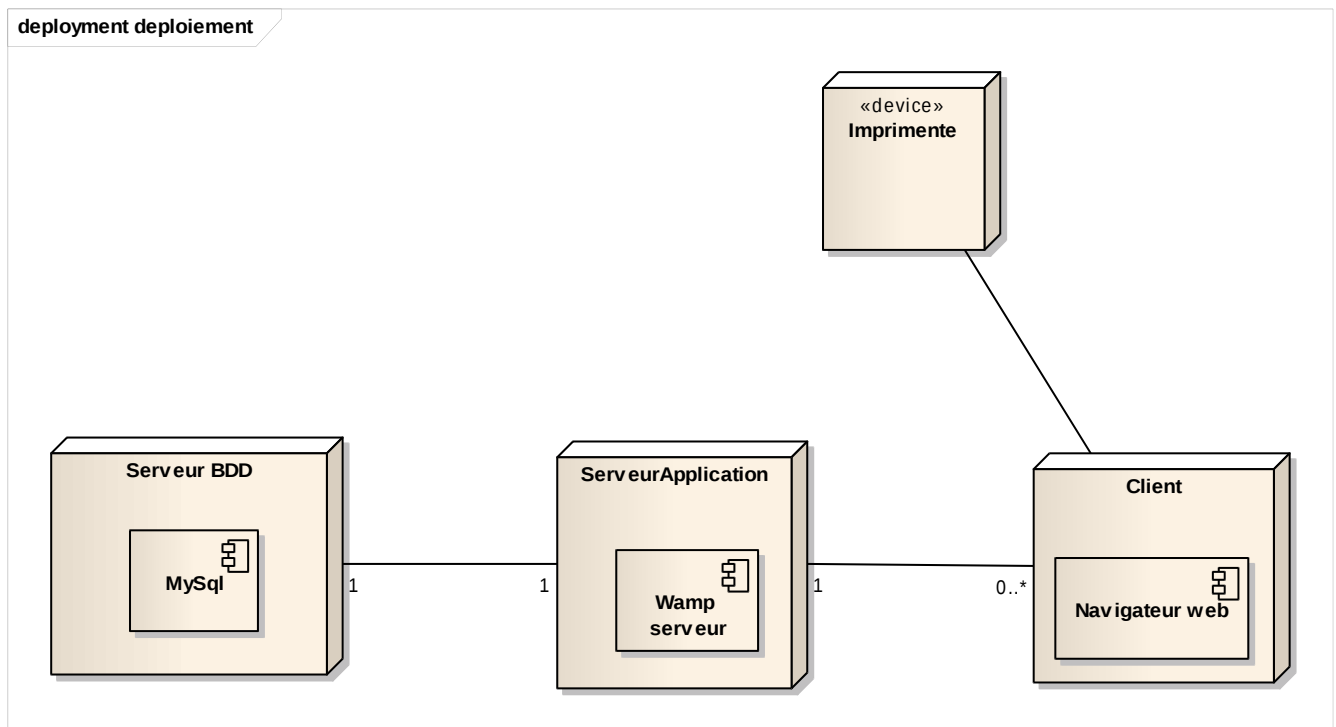


Figure17 : Diagramme de déploiement.

3.2. Conception Graphique

•3.2.1 Synopsis

- ❖ **Sujet** : Application web intranet pour la Tribunal Administratif de Fès.
- ❖ **Type et support** : Le réseau local.
- ❖ **Les objectifs généraux** : Faciliter les tâches de gestion des dossiers entre les différents membres de la société.
- ❖ **Les objectifs spécifiques** :
 - ❖ Offrir un système plus rapide de gestion des dossiers des membres par voie électronique lors de déclenchement de certaines tâches effectués.
 - ❖ Offrir une simple navigation pour chaque membre de l'application.
- ❖ **Marché visé** : C'est la Tribunal Administratif.
- ❖ **Public cible ou type d'utilisateurs visés par le produit**: Les employés de la Tribunal Administratif de Fès qui a comme fonction
- ❖ **Contexte d'utilisation** : Individuel.
- ❖ **Langage utilisée** : Français

3.2.2 Charte graphique

Le but de la charte graphique est de conserver une cohérence graphique dans les réalisations graphiques d'une même organisation, projet ou entreprise quels que soient les différents intervenants de la production.

L'intérêt de réaliser une charte graphique est double :

1. L'identité graphique reste intacte quelles que soient les réalisations graphiques, afin que l'organisation, le projet ou l'entreprise (qui sont une somme d'individualités) parle « d'une seule voix ».
- 2 La charte graphique permet au récepteur d'identifier facilement l'émetteur et, par habitude si la cohérence est respectée, de se repérer visuellement dans les différentes réalisations graphiques et au sein d'un même support graphique (ce qui facilite la lecture).

3.2.2.1 Identité visuelle

Afin de respecter l'identité visuelle, nous avons défini les formes et les lignes, la typographie utilisée, les codes couleurs et les visuels adoptés dans le tableau ci-dessous :

<i>Formes et lignes</i>	<i>Couleurs</i>	<i>Typographie</i>
Nous avons utilisé des formes rectangulaires et carrées simples instanciés des formes arrondies et circulaires du logo pour enrichir notre graphisme	Nous avons choisi comme couleurs : - Jaune tend vers l'orangé: Couleur faisant partie du logo et aussi porteuse d'optimisme et d'ouverture d'esprit. - Gris : Le gris n'est pas au sens strict du terme une couleur. Nous l'avons utilisé afin d'assurer le calme et l'élégance. - vert : Le vert une couleur apaisante, rafraîchissante et même tonifiante.	La typographie est «PT Bold Broken » : une police standard, nette, visible et simple qui garantit la clarté d'une bonne lecture.

Tableau 6:Charte graphique.

3.2.2.2 Conception de l'interface

Cette conception est trop simple contenant une bannière et deux menu qui permet à

L'utilisateur une navigation bien claire. Cette conception met en relief les données et les

Résultats requis par l'application



Figure 18: Impression écran de la conception de l'interface

Chapitre 4:

Réalisation de l'application

4.1 *Environment logiciel*

4.1.1 **Enterprise Architect**

Enterprise Architect est un outil d'analyse et de création UML, couvrant le développement de logiciels du rassemblement d'exigences, en passant par les étapes d'analyse, les modèles de conception et les étapes de test et d'entretien. Cet outil graphique basé sur Windows, peut être utilisé par plusieurs personnes et conçu pour vous aider à construire des logiciels faciles à mettre à jour. Il comprend un outil de production de documentation souple et de haute qualité.

Enterprise Architect est bien plus qu'un modelleur UML. Il permet également :

- ❖ De gérer les exigences, de faire des analyses d'impact et des restitutions matricielles ou graphiques
- ❖ De générer ou d'importer du code pour les langages les plus courants et les bases de données relationnelles
- ❖ D'appliquer une démarche MDA (Model Driven Architecture)
- ❖ D'échanger des modèles en s'appuyant sur la norme XML
- ❖ De générer de la documentation au format RTF ou HTML

4.1.2 **WAMPSEVER**

WampServer (anciennement WAMP5) est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant deux serveurs (Apache et MySQL), un interpréteur de script (PHP), ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.

Il dispose d'une interface d'administration permettant de gérer et d'administrer ses serveurs au travers d'un « tray icon » (icône près de l'horloge de Windows).

La grande nouveauté de WampServer 2 réside dans la possibilité d'y installer et d'utiliser n'importe quelle version de PHP, Apache ou MySQL en un clic. Ainsi, chaque développeur peut reproduire fidèlement son serveur de production sur sa machine locale.

4.1.3 Gimp2

GIMP [gimp], pour GNU Image Manipulation Program, littéralement « programme GNU de manipulation d'images », est un logiciel libre et gratuit² de traitement d'images matricielles (dessin, retouche, animation, etc.). Il est souvent présenté comme une alternative libre au logiciel Adobe Photoshop³.

Le projet a été créé en 1995 par Spencer Kimball et Peter Mattis. GIMP signifiait initialement General Image Manipulation Program⁴. Il était destiné en premier lieu aux systèmes UNIX et GNU/Linux ainsi que Darwin (la base de Mac OS X), mais fonctionne aussi sous Windows. Le nom de ce programme est un jeu de mots sur le terme gimp, qui a plusieurs sens en anglais, notamment celui de boiteux. Sa mascotte officielle est Wilber.

Comme son nom l'indique, GIMP fait officiellement partie du projet GNU.

4.2 Principales interfaces graphiques

4.2.1 Authentification

The image shows a web interface for authentication. At the top, there is a header with several logos and text in Arabic. On the left is a logo with scales of justice and the word 'Administratif'. In the center is the text 'المملكة المغربية' (Moroccan Kingdom) and 'وزارة العدل' (Ministry of Justice). On the right is the text 'المحكمة الإدارية' (Administrative Judiciary) and 'بفاس' (Fes). Below the header is a large green rectangular area. In the center of this area is a white box containing the title 'تسجيل الدخول' (Login) in orange. Below the title is a line of text: 'ادخل المعلومات أدناه للدخول إلى لوحة التحكم الخاصة بك' (Enter the information below to log in to your control panel). There are two input fields: the first is labeled 'الاسم' (Name) and the second is a password field with dots. Below these fields is a yellow button labeled 'الدخول' (Login).

Figure 19: Interface d'authentification

Cette interface est la page principale et la première qu'aperçoit l'utilisateur en lançant

L'application. Il est invité généralement à saisir son login et son mot de passe pour pouvoir accéder.

Une fois authentifié, l'utilisateur accède à la page d'accueil de sa session ou espace.

4.2.2 Espace « Administrateur »

L'interface ci-dessous constitue la page d'accueil qu'obtient l'administrateur une fois authentifié. Contient deux menus horizontaux.



Figure 20 : Interface d'accueil d'un administrateur.

4.2.3 Espace « Utilisateur simple »

L'interface ci-dessous constitue la première page qu'obtient l'administrateur une fois authentifié. L'application offre aux utilisateurs plusieurs autorisations et des liens

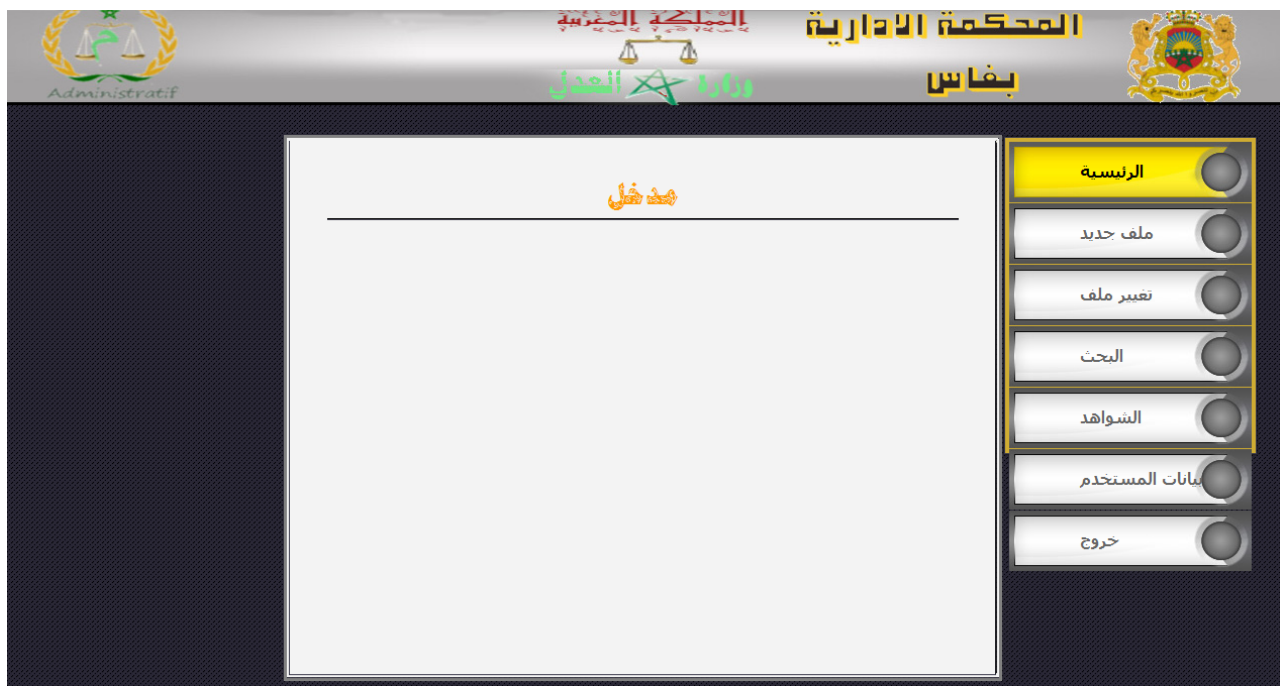


Figure 21 : Interface d'accueil d'un utilisateur

4.2.3 Interface de recherche d'un dossier

Après avoir tapé la date du dossier/nom des parties/jugement de votre recherche dans la barre de recherche, la page des résultats apparaît.

Les deux figures suivantes montrent les trois méthodes de Recherche d'un dossier :

Figure 24 : Interface 1 recherche dossier par les non des partie

Figure 25 : Interface 1 recherche dossier par la date de jugement



Figure 26 : Interface 1 recherche dossier par la date de requête

4.2.3 Interface d'ajoute d'un nouveau compte utilisateur

Cette interface permet à l'administrateur du système d'ajouter des nouveaux comptes utilisateurs ou supprimer un compte. Il peut seulement saisir le login et le mot de passe et l'utilisateur lui-même de changer ces informations aux ses informations réels excepté les droits d'accès. La figure ci-dessous montre cette interface.



Figure 27 : Interface d'ajout/suppression/modification du compte utilisateur

Conclusion

Ainsi, nous avons effectué notre stage de fin d'étude de la Licence qui s'intitule « Développement d'une application web intranet de gestion des dossiers » au sein de tribunal administratif. Lors de ce stage de 2 mois, nous avons pu mettre en pratique nos connaissances théoriques acquises durant notre formation, de plus, nous nous sommes confrontés aux difficultés réelles du monde du travail et du management d'équipes.

Après notre rapide intégration dans l'équipe, nous avons eu l'occasion de réaliser plusieurs tâches qui ont constitué une mission de stage globale.

Chacune de ces tâches, utiles au service et au bon déroulement de l'activité du tribunal, se sont inscrites dans la stratégie de celle-ci et plus précisément dans celle de la section des opérations des dossiers en mettant en avant les différents domaines du Management. Nous gardons du stage un excellent souvenir, il constitue désormais une expérience professionnelle valorisante et encourageante pour notre avenir.

Nous pensons que cette expérience en service informatique nous a offert une bonne préparation à mon insertion professionnelle car elle fut pour nous une expérience enrichissante et complète qui conforte notre désir d'exercer notre futur métier.

Enfin, nous tenons à exprimer notre satisfaction d'avoir pu travaillé dans de bonnes conditions matérielles et un environnement agréable.

Liste d'abréviations

UML :	Unified Modeling Language
HTML :	HyperText Markup Language
XHTML :	Extensible HyperText Markup Language
CSS :	Cascading Style Sheets
PHP :	HyperText Preprocessor
http :	HyperText Transfer Protocol
SQL :	Structured Query Language
MCD :	Modèle Logique des Données

Liste des figures

- Figure 1:** Processus de développement en Y
- Figure 2:** la méthode Merise
- Figure 3:** Diagramme des cas d'utilisation d'un utilisateur simple
- Figure 4:** Diagramme des cas d'utilisation de l'administrateur
- Figure 5 :** Logo du tribunal Administratif de Fès.
- Figure 6:** Modèle Conceptuel de Données.
- Figure 7:** Modèle Logique de Données.
- Figure 8:** Modèle Physique de Données
- Figure9 :** Diagramme des classes candidates
- Figure10 :** Diagramme de classe. Complet
- Figure11 :** Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Authentification
- Figure12 :** Diagramme de séquence du cas d'utilisation Créer nouveau dossier.
- Figure13 :** Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Modifier dossier.
- Figure14 :** Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Ajouter utilisateur
- Figure15 :** Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Ajouter jugement
- Figure16 :** Diagramme de séquence du cas d'utilisation : Ajouter opération
- Figure17 :** Diagramme de déploiement
- Figure 18:** Impression écran de la conception de l'interface
- Figure 19:** Interface d'authentification
- Figure 20 :** Interface d'accueil d'un administrateur.
- Figure 21 :** Interface d'accueil d'un utilisateur
- Figure 22 :** étape n°1 de la saisie du dossier
- Figure 23 :** étape n°2 de la saisie du dossier
- Figure 24 :** Interface 1 recherche dossier par les non des parties
- Figure 25:** Interface 1 recherche dossier par la date de jugement
- Figure 26 :** Interface 1 recherche dossier par la date de requête
- Figure 27 :** Interface d'ajout/suppression du compte utilisateur

Liste des tableaux

Tableau 1:Identification des cas d'utilisations par acteur.

Tableau 2:Les taches du cas d'utilisations gestion de dossier.

Tableau 3:Les taches du cas d'utilisations gérer compte utilisateur

Tableau 4:Formalisme de description des cas d'utilisation proposé

Tableau 5: Dictionnaire de données.

Tableau 6:Charte graphique.

Bibliographie/Webographie

Bibliographie

- Concevez votre web avec PHP et MYSQL [Mathieu Nebra]
- UML2 en action [Pascal Roques, Franc Vallée]
- Réussir son site Web avec XHTML et CSS [Mathieu Nebra]
- Conception de bases de données avec UML [Gilles Roy]
- UML2 pour les développeurs [Isabelle Mounier]

Webographie

- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/fr/> : documentation MYSQL
- <http://www.developpez.com/> : Cours, articles et tutoriels d'informatique.
- <http://www.siteduzero.com/> : Cours, articles et tutoriels d'informatique.
- <http://www.w3schools.com/css/> : Cours et exercices de PHP, HTML, C